

20180605



GOLD TOWN GAMES

Årsredovisning räkenskapsåret
2017-01-31 - 2017-12-31

GOLD TOWN GAMES AB
559000-7430

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

	SIDA
VD-ord	3
Förvaltningsberättelse	4 - 11
Resultaträkning	15
Balansräkning	16 - 17
Kassaflödesanalys	18
Noter	19 - 25
Underskrifter	26
Revisionsberättelse	27 - 30



GOLD TOWN
GAMES

GOLD TOWN GAMES AB

Storgatan 53
931 30 Skellefteå

IR- & PRESSFRÅGOR:

Pär Hultgren, VD
ir@goldtowngames.com

ALLMÄNA FRÅGOR:

info@goldtowngames.com

EMINOVA FONDKOMMISSION AB är bolagets mentor på **NGM Nordic MTF.**

Tel: 08-684 211 00 | Fax: 08-684 211 29 | Email: info@eminova.se | www.eminova.se

SPÄNNANDE OCH HÄNDELSERIKT ÅR FÖR GOLD TOWN GAMES

Tidpunkten när året ska summeras är kommen. Det har varit ett utmanande och inspirerande år med fokus på utveckling av spelet World Hockey Manager (WHM) och bolagets arbetsprocesser. En första version av WHM lanserades i Republiken Tjeckien vid årsskiftet 2016/2017 och därefter land efter land. Baserat på användardata och feedback har vi kontinuerligt fortsatt att utveckla spelet, vilket är både stimulerande men också krävande då användarna har höga förväntningar och många idéer.

Den datadrivna utvecklingen ställer krav på att ungefär var tredje vecka lansera en uppdaterad produkt, som förhöjer och förädlar användarens spelupplevelse. Samtidigt resulterar förändringar eller tillskott av nya funktioner alltid delade meningar hos användarbasen. Vi inom bolaget har en vision om i vilken riktning Gold Town Games spel ska utvecklas, men samtidigt är vi intresserade av användarnas åsikter och lyhörda inför deras önsknings. Det är en tunn men spännande linje att balansera på.

Året bjöd på många höjdpunkter, men jag vill främst lyfta två. Den skandinaviska lanseringen av WHM, där vi framförallt i Sverige fick ett oerhört positivt och stöttande mottagande, både från allmänheten och inte minst från Er, Gold Town Games aktieägare. WHM nämndes även upprepade tillfällen i nationell press, mycket tack vare samarbetet med delägaren och hockeyspelaren Jimmie Ericsson. Den Skandinaviska lanseringen boostade verkligen bolaget och vi fick ett kvitto på att vi var på rätt väg.

Den andra höjdpunkten inträffade den 30 november då WHM efter dryga 18 månader av utveckling äntligen lanserades globalt. Det kändes som bolagets verkliga elddop då plötsligt produkten, över en natt eller genom ett knapptryck, fanns tillgänglig för användare att ladda ner över hela världen, i synnerhet den för Bolaget viktiga nordamerikanska marknaden. Lanseringen blev återigen en framgång och vi fick en bekräftelse på att många av världens alla hockeyfans verkligen hade väntat på ett mobilt hockeymanagerspel.

Totalt uppgick bolagets bruttointäkt för 2017 till ungefär 2 MSEK, varav merparten genererades under december månad. Det är viktigt att sätta bruttointäkten i rätt perspektiv då WHM vid räkenskapsårets slut enbart funnits en månad på den globala marknaden. Intäktsmässigt har bolaget redan under det första kvartalet 2018 mer än dubblat den totala bruttointäkten från 2017 till 4,55M SEK.

Med det i ryggen blickar vi framåt mot andra halvan av 2018 där bolaget steg för steg ska öka omsättningen och vinna marknadsandelar, först med World Hockey Manager och framgent med World Football Manager.

Vägen mot vår vision, att vara världsledande för mobila managerspel genom att utveckla genren, har under året än mer öppnat sig för oss. Med fortsatt hårt arbete, tid och kvalitet kommer vi att nå dit. Vi hoppas ni är med oss på resan!

Pär Hultgren
VD, Gold Town Games

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och Verkställande Direktören för Gold Town Games AB (publ), 559000-7430 får härmed avge årsredovisning för 2017. Bolagets säte är i Skellefteå. Bolaget är publikt.

ALLMÄNT OM VERKSAMHETEN

Gold Town Games är ett spelutvecklingsbolag med säte i Skellefteå. Bolaget har 18 anställda och leds av VD Pär Hultgren och inriktar sig på sportmanagerspel till de två största mobila plattformarna iOS (Apple) och Android (Google). Bolagets första spel World Hockey Manager (WHM) lanserades globalt i december 2017. Sedan spelets lansering har det laddats ner fler än 600 000 gånger och bolaget har haft en stigande försäljningskurva varje månad sen november. Målsättningen är att skapa ett marknadsledande hockeymanager-spel och därefter använda sin egenutvecklade teknik- och designplattform till fler managerspel inom lag- och arenasporter med visionen om att bli världsledande inom sportmanagerspel till mobila plattformar.

AFFÄRSMODELL

Gold Town Games affärsidé är att utveckla och förlägga egenfinansierade managerspel där rättigheterna till speltitlarna bibehålls. I korthet innebär det att bolaget erhåller alla intäkter från sina speltitlar minus de försäljningsavgifter som hänger samman med spelförsäljning på olika app-stores. Om det bedöms som ekonomiskt fördelaktigt kan det dock i framtiden också bli aktuellt att dela intäkter och kostnader mellan bolaget och externa förläggare, sportklubbar eller idrottsstjärnor.

Gold Town Games affärsmodell är, i korthet, free-to-play sportmanagerspel till mobila plattformar såsom surfplattor och smartphones. Gold Town Games följer ett stort antal mätpunkter i sina spel, men på en övergripande nivå är det egentligen bara två mätpunkter som är viktiga för affären. Det är LTV som står för "livstidsvärde" och CPI som representerar "kostnad per installation".

Livstidsvärdet är ett snittvärde per användare som räknas fram med hjälp av matematiska modeller baserade på historisk data kring hur användare spenderar pengar i spelet. Dokumentet kommer inte att gå in i detalj på hur detta beräknas, men det är siffror som kan ändra sig över tid och som främst hänger ihop med spelupplevelsen. Om det finns problem med buggar eller spelupplevelsen kommer det att påverka LTV negativt, eftersom fler användare kommer att sluta spela snabbare vilket påverkar snittvärdet. Om spelet däremot får nya funktioner som gör att det blir roligare att spela eller fixar som löser kända problem stiger LTV.

Det är alltså tydligt kopplat till produktteamet som jobbar med spelet, vilket innebär att investeringar i produktteamet förhoppningsvis ska generera ett ökat LTV.

Kostnad per installation är en snittkostnad för alla pengar som spenderas för att få användare att installera spelet. Det sker främst genom annonsering i digitala kanaler som exempelvis Facebook, Google, Twitter med mera. Den här kostnaden kan variera kraftigt och beror till stor del på hur väl annonserna presterar hos målgruppen. Det är exempelvis troligt att samma annons på två olika geografiska marknader kommer att prestera annorlunda på grund av kulturella skillnader. Därför jobbar det kreativa teamet med att konstant testa nya idéer för annonser, göra kampanjer, snabbt mäta utfall och fortsätta framgångsrika kampanjer, samtidigt som man stoppar kampanjer som inte presterar efter ett par dagar. Investeringar i det kreativa teamet görs för att hålla CPI så lågt som möjligt.

En annan faktor som påverkar CPI är andelen organiska installationer, användare som installerat spelet utan att komma in via Bolagets annonser. Om Bolaget kan öka antalet organiska nedladdningar ger det ett väldigt positivt genomslag på CPI. Detta kan göras dels genom att spelet är så bra att användare vill tipsa vänner och bekanta, generell spridning i sociala medier men också genom funktioner i spelet som exempelvis social league som uppmanar till delning för att öka spelupplevelsen.

Utifrån ett beräknat LTV och en bekräftad CPI kan bolaget göra en simulation på kommande omsättning och resultat. Det svåra i kalkylen är att kostnaderna för CPI infaller direkt, men intäkter från LTV är utspridda över minst en tolv månaders period. Här finns en algoritm som ständigt förbättras för att ge en så korrekt bild som möjligt hur intäkterna fördelas per månad. I dagsläget spenderar användarna i genomsnitt nära på 40 procent av sin totala investering under den första månaden.

Detta innebär att när takten på marknadsföring skruvas upp påverkar det omedelbart bolagets likviditet, men intäkter kommer utspritt över kommande tolv eller fler månader. Det är därför bolaget behöver en stark kassa (likviditet) för att tjäna mer pengar (resultat) på längre sikt.

Enkelt förklarar blir förtjänsten:

LTV - distributionskostnaden för AppStore och Google Play (30%) - Moms (10%) - CPI.

Där LTV och distributionskostnad sker utspritt över användarens livstid, men CPI sker i samband med rekrytering av användaren.

Ett räkneexempel baserat på denna modell: $LTV = 4 \text{ USD}$ $CPI = 1 \text{ USD}$

Bolaget får in 100 000 installationer under en månad varav 20 procent av dessa kommer från organisk trafik.

Bolaget spendera 80 000 USD (Installs*CPI - organisk trafik) på annonsering för att få intäkter på 400 000 USD (LTV*installs). Kostnaden för distribution på AppStore och Google Play är 30 procent, 120 000 USD. Intäkterna innehåller i vissa fall moms (beroende på marknad), i genomsnitt motsvarar den 10 procent.

$400\ 000 \text{ (LTV)} - 120\ 000 \text{ (distribution)} - 80\ 000 \text{ (annonsering)} - 40\ 000 \text{ (moms)} = 160\ 000 \text{ USD}$

I räkneexemplet genererar alltså 100 000 installationer resultatmässigt ett överskott på 160 000 USD.

Likviditetsmässigt innebär exemplet att bolaget måste lägga ut 80 000 USD den första månaden för att skapa intäkter över minst en tolv månadersperiod. Dessutom kommer intäkter från AppStore och Google Play först att betalas ut efter 60 dagar. Detta innebär att bolaget hämtar tillbaka likviditeten för en installation efter cirka fem månader, men allt efter det bidrar positivt till kassaflöde och i slutändan resultat.

Det går i exemplet att se att LTV och CPI påverkar resultatet kraftigt. Om skillnaden mellan LTV och CPI blir för liten krävs stora volymer för att generera vinst, men om bolaget lyckas pressa ner CPI och öka LTV ger det en positiv förändring av resultatet även på en relativt liten omsättning.

LTV påverkas av produktteamets arbete med spelupplevelsen och CPI påverkas direkt av det kreativa teamets förmåga att skapa annonser som lockar människor att installera spelet. En stabilitet inom organisationen och förmågan att behålla duktig personal, samt skapa en psykologisk trygghet som gör att människor växer och utvecklas kommer att fortsatt vara nyckeln för att generera vinster och öka börsvärdet över tid.

PRODUKTSTRATEGI

Gold Town Games inriktar sig på att utveckla sportmanagerspel till de två största mobila plattformarna iOS (Apple) och Android (Google) med free-to-play som affärsmodell. Det är idag den ledande modellen inom mobilspels-branschen där användaren för riktiga pengar köper premiumvaluta i spelet för att påskynda utvecklingen i spelen. I spelen skapar användaren ett lag, utvecklar det och tävlar mot andra managers världen över. Spelen är sociala, tävlingsinriktade och progressivt belönande.

TEKNISK PLATTFORM

World Hockey Manager är det första av Gold Town Games spel som bygger på den egenutvecklade teknik- och designplattformen W3XM. Plattformen är det mest centrala i Bolagets produkt och nyckeln till att kostnadseffektivt skala antalet spel och användare.

W3XM-plattformen är byggd från ett "mobile first" perspektiv, alla designval är gjorda för att optimera användarnas upplevelse i en stående telefon. Detta särskiljer Gold Town Games och bolagets spel från huvudparten av dess konkurrenter som valt och är relativt låsta vid att arbeta med en liggande telefon. Målsättningen är att plattformen kommer att implementeras i alla Gold Town Games spel. Varje spel kommer däremot att få sin egen grafiska utformning samt en matchmotor anpassad till den aktuella sporten och dess regelverk.

W3XM utvecklas och optimeras kontinuerligt av bolagets utvecklingsteam, målsättningen att skapa ett långsiktigt, underhållande och lönsamt. På kort sikt ämnar plattformen att skapa de bästa möjliga förutsättningarna för World Hockey Manager men på längre sikt är W3XM farkosten som ska göra Gold Town Games till en världsledande aktör inom sportmanagerspel till mobila plattformar.

PRODUKTLANSERINGAR

WORLD HOCKEY MANAGER

World Hockey Manager vänder sig främst till fans av managerspel och alla de som älskar hockey. Det finns ett genuint hockeyintresse som under flera generationer har genomsyrat bygden där Gold Town Games verkar och det är grundligt rotat hos alla i teamet. World Hockey Manager är idag etablerat sig som det världsledande hockeymanagerspel. Det är position bolaget ska bejaka, förstärka och utveckla. Det är Bolagets bedömning att det fortsatt finns gott om utrymme för att växa och ta ytterligare marknadsandelar bland världens hockeyfans.

WORLD FOOTBALL MANAGER

De marknadsundersökningar som gjorts både internt och externt visar att världens största sport, fotboll, är den mest lönsamma marknaden för sportmanagerspel för mobila enheter. Trots hård konkurrens från idag redan existerade spel, så som Championship Manager, Top Eleven och PES Manager, producerade av väletablerade bolag är det vår övertygelse att Gold Town Games har goda möjligheter att på plattformen W3XM skapa en konkurrenskraftig produkt. Det är således Gold Town Games ambition att med start på GamesCom i augusti 2018 påbörja resan för att etablera bolaget inom världens största kultur- och idrottsrörelse som förenar ett par miljarder fotbolls- intresserade människor varje dag.

Skapa och ta över din egen klubb

En spelare av World Hockey Manager kan skapa och äga sin egen hockeyklubb samt tävla mot andra "managers" runt om i världen. Spelarens uppgift blir att utveckla laget, organisationen och arenaområdet för att bli konkurrenskraftig och klättra på de olika rankinglistorna.

En match om dagen

Användaren spelar normalt en rankad match om dagen mot en likvärdig motståndare och varje match kommer att påverka spelarens ranking i positiv eller negativ riktning.

Social League

Den sociala interaktionen mellan användarna är essentiell för att skapa ett spel där spelarna kan tävla, ha roligt och utvecklas över tiden. Genom Social League ges användarna möjligheten att forma egna små eller lite större ligor där de utmanar och interagerar med varandra.

Begreppet Free-to-play, F2P

Free-to-play är sedan några år tillbaka den dominerande affärsmodellen i app stores (+90 procent av alla intäkter). Det innebär att spelen är gratis att ladda ned, medan vissa premiumtjänster kostar riktiga pengar. Dessa premiuminslag kan bestå av att ge spelare fördelar inuti spelen och de är ofta kopplade till att spara tid eller köp av virtuella varor. Spel som har möjlighet att bygga upp en lojalitet med spelarna över en längre tid har normalt sett en stor fördel gentemot enklare spel som mest fungerar som tidsfördriv. Gold Town Games har god kännedom om alla de parametrar som hör samman med framgångsrik tillämpning av F2P.

SPELINDUSTRINS FRAMVÄXT

Att tävla mot sig själv eller andra är något djupt mänskligt. Det som i tidernas begynnelse ofta handlade om överlevnad, kom med tiden att bli sport, tävlingar och sätt att fördriva tiden. Spelbranschen, som alltså är förhållandevis ung, omsätter idag miljardbelopp precis som film- och musikindustrin. De sistnämnda industrierna har mognat och i någon mån planat ut, medan spelbranschen fortfarande växer kraftigt. I synnerhet gäller detta spel riktade mot mobila enheter som smartphones och surfplattor.

En återblick

Det är snart sjuttio år sedan det första arkadspelet såg dagens ljus. Det var ett med dagens perspektiv mycket enkelt strategispel, men andra spel följde och intresset för interaktiva spel växte. I början av 1970-talet kom sedan den första konsolen (Magnavox "Odyssey") helt byggd för elektroniska spel i hemmiljö. Efter det gick utvecklingen fort. Bara något decennium senare gick det att köpa speldatorer som Commodore VIC-20, Sinclairs ZX Spectrum och Nintendos revolutionerande NES-spelkonsol. I takt med att spelindustrin gick från ingenting till miljardvinster, kom spel att bli en självklar del av alla sjuttioåringars uppväxt. För de barn och ungdomar som växer upp idag är deras smartphone den mest naturliga spelkonsolen och det är där Gold Town Games olika spel kommer att finnas och fortsätta anpassas för.

Dagens spelindustri

Sedan de första spelkonsolerna lanserades har mycket hänt och spelindustrin har vuxit med stormsteg. Sett till antalet "tittare" håller e-sport snabbt på att bli en av de mest populära idrotterna och gränsen mellan det digitala och verkliga livet suddas ut i takt med att idrottsstjärnor har digitala alteregon i spelvärlden, och kan i sociala medier interagera med sina fans på ett helt nytt sätt. Samtidigt får fansen chans att involvera sig ännu mer i stjärnornas liv. Managerspel av den typ Gold Town Games utvecklar adderar till den mixen. Precis som filmbolag gärna samarbetar med spelutvecklare för konsol och PC, har Gold Town Games för avsikt att samarbeta tätt med kända idrottsstjärnor, sportlag och organisationer.

Snabbast växer idag den asiatiska spelmarknaden, följt av Nordamerika, Europa, Mellanöstern, Afrika och Latinamerika. Undersökningsföretaget Newzoo räknar med att den globala spelmarknaden växer med CAGR 7,8 procent mellan 2017 och 2020, under 2017 antas den globala marknaden vara värd över 108 miljarder USD Sett till mobila plattformar, det vill säga smartphones och tablets, räknar samma undersökningsföretag med att mobilspel kommer att utgöra cirka 42 procent av den totala spelmarknaden 2017.

Källa: Newzoo "Global Games Market Report 2017".

Sett enbart till mobilintäkter utgörs de länder som genererar störst intäkter till spelföretagen av, i fallande ordning: Kina, USA, Japan, Tyskland, England, Sydkorea, Frankrike, Kanada. Flera av dem är stora hockeynationer.

Källa: Newzoo "Global Games Market Report 2017".

Marknaden för mobilspel

Mobilspel är det överlägset snabbast växande segmentet i spelindustrin och 2017 bedöms det även att vara den del av branschen som är störst rent intäktsmässigt. Vad gäller antalet spelare är mobilt redan störst med nära 2,1 miljarder spelare. Intäkterna, som idag ligger på 46,1 miljarder USD, beräknas dessutom växa med CAGR 13,9 procent tills 2020.

Källa: Newzoo "Global Games Market Report 2017".

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

- Gold Town Games genomförde en företrädesemission på 6,4 M SEK. Emissionen övertecknades till 227 procent
- Gold Town Games upprättade ett konvertibellån på 1 MSEK med Norrlandsfonden
- World Hockey Manager lanserades under september månad i Skandinavien
- World Hockey Manager lanserades under oktober månad i Europa
- World Hockey Manager lanserades globalt den 31 november
- World Hockey Manager installerades cirka 190 000 gånger under 2017

HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

Gold Town Games intäkter under januari

Bruttointäkten uppgick under kvartal ett 2018 till 4,55 MSEK.

Gold Town Games förvärvar spelbolaget Time Stop Interactive

Gold Town Games förvärvade spelbolaget Time Stop Interactive den 1 februari.

Gold Town Games implementerar Social League i World Hockey Manager

FORSKNING OCH UTVECKLING

Spelutveckling är en utvecklingsintensiv bransch. Bolaget investerar löpande i personalens kompetensutveckling samt följer trenderna i spelbranschen på hur olika spelprodukter på bästa sätt kan utvecklas med hjälp av tillgängliga verktyg och spelmotorer på marknaden.

BOLAGSSTYRNING

Bolagsstämma

Styrelsen väljs av bolagsstämma. Samtliga ledamöter är valda till nästa årsstämma. En styrelseledamot äger rätt att när som helst frånträda sitt uppdrag. Vid årsstämma kan även revisionsbolag eller revisor väljas. Val av revisor sker normalt med längre förordnande än ett år. Ordförande sammankallar valberedningen som skall bestå av tre ledamöter, vilka representerar de röstmässigt största ägarna eller ägargrupperna. Enskilda aktieägare framlägger förslag till styrelseledamöter eller andra valbara befattningshavare till Bolagets styrelse inför upprättande av kallelse till bolagsstämma.

Den verkställande direktören utses av styrelsen och har främst ansvar för Bolagets löpande förvaltning och den dagliga driften. Arbetsfördelningen mellan styrelsen och vd anges i arbetsordningen för styrelsen och instruktionen för vd. Verkställande direktören ansvarar också för

att upprätta rapporter och sammanställa information från ledningen inför styrelsemöten och är föredragande av materialet på styrelsesammanträden.

Bolaget är inte skyldigt att tillämpa Svensk Kod för Bolagsstyrning och har ej åtagit sig att frivilligt följa den. Bolaget utser inga särskilda kommittéer eller utskott för revisions- eller ersättningsfrågor.

STYRELSE

Styrelsens storlek och sammansättning

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma. Styrelsen i Gold Town Games AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter och det är årsstämman som beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter.

Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter.

Vid årsstämman den 1 juni 2017 valdes Leif Rehnström, Tobias Andersson, Magnus Orregård samt Pär Dunder till styrelseledamöter. Magnus Orregård utsågs på årsstämman till styrelsens ordförande. Inga suppleanter till bolagsstämmovalda styrelseledamöter utsågs. Viktiga frågor för styrelsen har varit strategin kring kommersialisering av bolagets produkt, finansiell utveckling, kapitalbehov och kommunikation till aktiemarknaden. Styrelsens arbete följer en fastställd arbetsordning och verkställande direktörens arbete regleras i en särskild instruktion.

Det är styrelsens uppfattning att styrelsen har en med hänsyn till Bolagets verksamhet, utvecklingsskede och förhållanden i övrigt ändamålsenlig sammansättning präglad av mångsidighet och bredd avseende ledamöternas kompetens, erfarenhet och bakgrund.

Ersättningar till styrelsen

Vid årsstämman 2017 fastställdes, ett totalt arvode till styrelsen på 375 000 SEK.

Verkställande direktör

Verkställande direktör tillsätts och entledigas av styrelsen och dennes arbete utvärderas löpande av styrelsen, vilket sker utan bolagsledningens närvaro. Gold Town Games verkställande direktör leder den löpande operativa verksamheten. En skriftlig instruktion definierar ansvarsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Verkställande direktören rapporterar till styrelsen och presenterar en särskild VD-rapport vid varje styrelsemöte som bland annat innehåller information om hur verksamheten utvecklas utifrån de beslut som styrelsen fattat.

Ersättningar till verkställande direktör och ledande befattningshavare

Verkställande direktörens ersättning fastställs av styrelsen. Ersättningar till övriga ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören efter samråd med styrelsens ordförande.

Personal

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2017 till 13 personer (10 personer). Medel-

antalet heltidsanställda för perioden uppgick till 10 personer (6 personer). Medelåldern är cirka 33 år och könsfördelningen är 10 män och 3 kvinnor.

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kassaflöde och finansiell ställning:

Det egna kapitalet uppgick till 14,63 MSEK (13,52 MSEK) per den 31 december 2017. Eget kapital per aktie vid full utspädning uppgick till 1,25 SEK (1,78 SEK). Soliditeten var per rapportdagen 83,3 procent (91,9 procent). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -4,87 MSEK (-3,98 MSEK) under räkenskapsåret. Räkenskapsårets kassaflöde uppgick till -4,27 MSEK (7,71 MSEK).

Intäkter:

Bolagets samlade intäkter under perioden är 2,01 MSEK.

Kostnader:

Bolaget bedömer att nuvarande organisation är tillräcklig för att hantera fortsatt utveckling av bolagets verksamhet inom de närmaste tolv månaderna. Bolaget växer kontinuerligt för att hantera utveckling av fler produkter, marknadsföring, support, drift och underhåll. Kostnader stiger således under expansionsfasen.

Risker och osäkerhetsfaktorer:

Det kan inte uteslutas att World Football Manager tar längre tid än beräknat att lansera. Bolagets investeringar i marknadsföring och personal kan komma att fördröja tidpunkten för när intäkterna är större än utgifterna.

FLERÅRSÖVERSIKT

	Belopp i Tkr 2017-12-31	Belopp i Tkr 2016-12-31	Belopp i Tkr 2015-12-31
Nettoomsättning	2 014 281	17 341	33
Balansomslutning	17 568 393,0	14 719 087	1 523 753
Soliditet %	83	91,9	79,9
Räntabilitet på eget kapital	-32,6	-31,5	-77,3
Eget kapital per aktie före utspädning	1,3	1,8	1,0
Eget kapital per aktie efter utspädning	1,3	1,8	0,9
Aktiens slutkurs för perioden	6,6	3,2	-
P/E tal	neg	neg	neg
Resultat per aktie före utspädning	-0,4	-0,5	-0,9
Resultat per aktie efter utspädning	-0,4	-0,5	-0,9
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	11 731 881,0	7 603 842	1 200 000
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	11 731 881,0	7 603 842	1 333 400
Utestående optioner *	-	-	133 400
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	8 264 672,0	8 573 668	1 016 667
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	8 264 672,0	8 573 668	1 016 667
Antal anställda i genomsnitt	10,0	6,0	0,5
Antal anställda vid periodens slut	13,0	10,0	2,0

Definitioner: se not

* Avser det antal aktier utestående optionsrätter kan påkalla lösen på. Utestående optioner 31 dec 2016 har ett högre lösenpris än aktiekursen.

BOLAGETS AKTIE

Gold Town Games AB:s aktie togs upp till handel på NGM Nordic MTF den 13 juli 2016. Per handelsdag den 31 december 2017 var sista avslutet på kurs 6,60 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om 77,4 MSEK baserat på 11 731 881 utestående aktier.

Bolagets största aktieägare	Antalet ägda aktier	Andel i procent
Vision Invest	517 500	4,41
Jimmie Ericsson	330 000	2,81
Dory Gevryie	321 238	2,74
Deck AD Lilja AB	293 278	2,50
Jonatan Axén	237 207	2,02
Övriga aktieägare	10 032 658	85,52
Totalt antal aktier	11 731 881	100,00

EGET KAPITAL

	Aktiekapital	Utvecklings- fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Total
Belopp vid årets ingång	723 857	5 244 998	11 810 398	-4 254 242	13 525 011
Nyemission	392 974		6 624 692		7 017 666
Disp. enl beslut av årsstämma			-4 254 242	4 254 242	-
Emissionsutgift			-810 149		-810 149
Fond för utv. utg		4 745 048	-4 745 048		-
Årets resultat				-5 102 684	-5 102 684
Vid årets slut	1 116 831	9 990 046	8 625 651	-5 102 684	14 629 844

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER

Förändringar i antal

utestående aktier	Datum	Antal
Antal aktier	20150116	1 000 000
Nyemission	20150106	200 000
Nyemission	20160317	125 000
Nyemission	20160317	425 769
Uppdelning	20160512	3 501 538
Fondemission	20160512	
Teckningsoptioner	20160513	240 000
Teckningsoptioner	20160621	60 000
Nyemission	20160711	1 830 769
Nyemission	21060816	90 000
Nyemission	21060816	80 141
Nyemission	21060816	50 625
Nyemission	20171031	3 801 921
Nyemission	20171130	326 118

Antal vid periodens utgång

11 731 881

FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV FÖRETAGETS VINST ELLER FÖRLUST

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel, kronor 3 522 967 disponeras enligt följande:

Till årsstämman förfogande står följande vinstmedel:

	Belopp i SEK
Nyemission	24 224 318
Balanserat resultat	-15 598 667
Årets resultat	-5 102 684
Summa	3 522 967

Styrelsen föreslår att vinstmedlen disponeras så att i ny räkning överförs **3 522 967**

Styrelsen föreslår årsstämman att ingen utdelning lämnas för 2017.

Vad beträffar företagets resultat och ställning i övrigt, hänvisas till efterföljande resultat- och balansräkningar med tillhörande noter. Där inte annat framgår är samtliga belopp i de finansiella rapporterna med tillhörande noter angivna i heltal kronor (SEK).

RESULTATRÄKNING

Belopp i SEK	Not	2017-01-01 2017-12-31	2016-12-31 - 2016-12-31
Nettoomsättning		2 014 281	17 341
Aktiverat arbete för egen räkning		5 403 334	5 244 998
Övriga rörelseintäkter		122 002	-39 066
		7 539 617	5 223 273
Rörelsens kostnader			
Råvaror och förnödenheter		-1 620 028	-1 443 506
Övriga externa kostnader		-4 480 672	-4 520 958
Personalkostnader	3	-5 663 243	-3 499 820
Av/nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-854 330	-13 364
		-15 961	-
Rörelseresultat		-5 094 617	-4 254 375
Resultat från finansiella poster			
Ränteintäkter och liknande resultatposter	4	-	140
Räntekostnader och liknande resultatposter	5	-8 067	-7
Resultat efter finansiella poster		-5 102 684	-4 254 242
Resultat före skatt		-5 102 684	-4 254 242
ÅRETS RESULTAT		-5 102 684	-4 254 242

BALANSRÄKNING

Belopp i kronor	Not	2017-12-31	2016-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	6	10 729 508	5 984 460
Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt liknande rättigheter	7	995 691	-
		11 725 199	5 984 460
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	8	58 123	47 381
		58 123	47 381
Summa anläggningstillgångar		11 783 322	6 031 841
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar		48 000	-
Övriga fordringar		329 836	284 330
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		1 379 144	106 415
		1 756 980	390 745
<i>Kassa och bank</i>		4 028 091	8 296 501
Summa omsättningstillgångar		5 785 071	8 687 246
SUMMA TILLGÅNGAR		17 568 393	14 719 087

BALANSRÄKNING

Belopp i kronor	Not	2017-12-31	2016-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital (11 731 881 aktier)		1 116 831	723 857
Fond för utvecklingsutgifter		9 990 046	5 244 998
		11 106 877	5 968 855
<i>Fritt eget kapital</i>			
Emissionsutgifter		-3 896 701	-3 086 552
Överkursfond		28 121 019	21 496 327
Balanserad vinst eller förlust		-15 598 667	-6 599 377
Årets resultat		-5 102 684	-4 254 242
		3 522 967	7 556 156
Summa eget kapital		14 629 844	13 525 011
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga skulder till kreditinstitut		1 000 000	-
		1 000 000	-
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder		485 492	299 950
Övriga kostfristiga skulder		224 786	222 564
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		1 228 271	671 562
		1 938 549	1 194 076
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		17 568 393	14 719 087

KASSAFLÖDESANALYS

Belopp i SEK	Not	2017-01-01 2017-12-31	2016-01-01 2016-12-31
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat		-5 078 656	-4 254 375
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet m m		854 330	-405 714
Övriga rörelsekostnader		-15 961	-
Erhållen ränta		-	140
Erlagd ränta		-8 067	-7
		-4 248 354	-4 659 956
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		-4 248 354	-4 659 956
<i>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</i>			
Ökning(-)/Minskning (+) av rörelsefordringar		-1 366 234	-213 368
Ökning(+)/Minskning (-) av rörelseskulder		744 473	888 406
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-4 870 115	-3 984 918
Investeringsverksamheten			
Förvärv av immateriella anläggningkostnader		-6 575 679	-5 244 998
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-30 133	-35 097
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-6 605 812	-5 280 095
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		6 207 517	16 980 249
Upptagna lån		1 000 000	-
Kassaflöde från investeringsverksamheten		7 207 517	16 980 249
Årets kassaflöde		-4 268 410	7 715 236
Likvida medel vid årets början		8 296 501	581 265
Likvida medel vid årets slut		4 028 091	8 296 501

NOTER

NOT 1 REDOVISNINGSPRINCIPER

Belopp i SEK om inget annat anges

Allmänna redovisningsprinciper

Årsredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

Värderingsprinciper med mera

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats utifrån anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Kortfristiga ersättningar

Kortfristiga ersättningar i bolaget utgörs av lön, sociala avgifter, betald semester, betald sjukfrånvaro, sjukvård och bonus. Kortfristiga ersättningar redovisas som en kostnad och en skuld då det finns en legal eller informell förpliktelse att betala ut en ersättning.

Ersättningar vid uppsägning

Ersättningar vid uppsägningar, i den omfattning ersättningen inte ger företaget några framtida ekonomiska fördelar, redovisas endast som en skuld och en kostnad när företaget har en legal eller informell förpliktelse att antingen

- a) avsluta en anställds eller en grupp av anställdas anställning före den normala tidpunkten för anställningens upphörande, eller
- b) lämna ersättningar vid uppsägning genom erbjudande för att uppmuntra frivillig avgång. Ersättningar vid uppsägningar redovisas endast när företaget har en detaljerad plan för uppsägningen och inte har någon realistisk möjlighet att annullera planen.

Inkomstskatter

Trots positiva framtidsutsikter har att styrelsen för Gold Town Games valt att inte redovisa värdet av underskottsavdragen som en tillgång i balansräkningen. Detta beror på att styrelsen ännu inte säkert kan bedöma när ett kvittningsbart överskott kan uppnås då detta bl a beror på hur stor tillväxttakt bolaget i de närmaste åren kommer att sträva mot. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 31 december 2017 till - 10,23 MSEK.

Offentliga bidrag

Ett offentligt bidrag som inte är förknippat med krav på framtida prestation redovisas som intäkt när villkoren för att få bidraget uppfyllts. Ett offentligt bidrag som är förenat med krav på framtida prestation redovisas som intäkt när prestationen utförs. Om bidraget har tagits emot innan villkoren för att redovisa det som intäkt har uppfyllts, redovisas bidraget som en skuld.

Redovisning av bidrag relaterade till anläggningstillgångar

Ett offentligt bidrag som hänför sig till förvärv av en anläggningstillgång reducerar tillgångarnas anskaffningsvärden och därmed det avskrivningsbara beloppet.

IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Utgifter för forskning och utveckling

Utgifter för forskning, det vill säga planerat och systematiskt sökande i syfte att erhålla ny vetenskaplig eller teknisk kunskap och insikt, redovisas som kostnad när de uppkommer. Vid redovisning av utgifter för utveckling tillämpas aktiveringsmodellen. Det innebär att utgifter som uppkommit under utvecklingsfasen redovisas som tillgång när samtliga nedanstående förutsättningar är uppfyllda:

- Det är tekniskt möjligt att färdigställa den immateriella anläggningstillgången så att den kan användas eller säljas.
- Avsikten är att färdigställa den immateriella anläggningstillgången och att använda eller sälja den.
- Förutsättningar finns för att använda eller sälja den immateriella anläggningstillgången.
- Det är sannolikt att den immateriella anläggningstillgången kommer att generera framtida ekonomiska fördelar.
- Det finns erforderliga och adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja den immateriella anläggningstillgången.
- De utgifter som är hänförliga till den immateriella anläggningstillgången kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar.

Anskaffningsvärdet för en internt upparbetad immateriell anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter (till exempel material och löner).

Övriga immateriella anläggningstillgångar

Övriga immateriella tillgångar som förvärvats av företaget är redovisade till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Utgifter för internt genererad goodwill och varumärken redovisas i resultaträkningen som kostnad då de uppkommer.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>	<i>År</i>
Internt upparbetade immateriella tillgångar	
Balanserade utgifter för utveckling och liknande arbeten	5
Licenser	5

Styrelsen för Gold Town Games AB bedömer att nyttjandeperioden för det aktiverade utvecklingsarbetet kommer att motsvara 5 år. Utvecklingsarbetet är grunden för Bolagets framtida verksamhet och innefattar huvudsakligen Bolagets internt utvecklade mjukvara.

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Indirekta tillverkningskostnader som utgör mer än en oväsentlig del av den sammanlagda utgiften för tillverkningen och uppgår till mer än ett obetydligt belopp har räknats in i anskaffningsvärdet.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod eftersom det återspeglar den förväntade förbrukningen av tillgångens framtida ekonomiska fördelar. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

Hänsyn har tagits till beräknat restvärde, fastställt vid anskaffningstillfället i då rådande prisnivå.

<i>Materiella anläggningstillgångar</i>	<i>År</i>
Inventarier, verktyg och installationer	5

Styrelsen för Gold Town Games AB bedömer att nyttjandeperioden för verksamhetens inventarier kommer att motsvara 5 år.

Skatt

Skatt på årets resultat i resultaträkningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser.

Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader, dock inte för temporära skillnader som härrör från första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade före balansdagen och har inte nuvärdesberäknats.

Nedskrivningar av icke-finansiella tillgångar

När det finns en indikation på att en tillgångs värde minskat, görs en prövning av nedskrivningsbehov. Har tillgången ett återvinningsvärde som är lägre än det redovisade värdet, skrivs den ner till återvinningsvärdet. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångarna på de lägsta nivåer där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter). För tillgångar, andra än goodwill, som tidigare skrivits ner görs per varje balansdag en prövning av om återföring bör göras.

I resultaträkningen redovisas nedskrivningar och återföringar av nedskrivningar i den funktion där tillgången nyttjas.

Finansiella instrument

Finansiella instrument redovisas i enlighet med reglerna i K3 kapitel 11, vilket innebär att värdering sker utifrån anskaffningsvärde.

Finansiella instrument som redovisas i balansräkningen inkluderar värdepapper, kundfordringar och övriga fordringar, kortfristiga placeringar, leverantörsskulder, låneskulder och derivat-instrument.

Instrumenten redovisas i balansräkningen när Gold Town Games AB blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor.

Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och koncernen har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten.

Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelserna har reglerats eller på annat sätt upphört.

Kundfordringar och övriga fordringar

Fordringar redovisas som omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Fordringar tas upp till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar. Fordringar som är räntefria eller som löper med ränta som avviker från marknadsräntan och har en löptid överstigande 12 månader, redovisas till ett diskonterat nuvärde och tidsvärdeförändringen redovisas som ränteintäkt i resultaträkningen.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde efter avdrag för transaktionskostnader (uppslupet anskaffningsvärde). Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Härigenom överensstämmer vid förfallotidpunkten det redovisade beloppet och det belopp som ska återbetalas.

Kortfristiga leverantörsskulder redovisas till anskaffningsvärde.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medfört in- eller utbetalningar.

Som likvida medel klassificerar företaget, förutom kassamedel, disponibla tillgodohavanden hos banker och andra kreditinstitut samt kortfristiga likvida placeringar som är noterade på en marknadsplats och har en kortare löptid än tre månader från anskaffningstidpunkten.

NOT 2 UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Gold Town Games AB gör uppskattningar och bedömningar om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande år behandlas i huvuddrag nedan.

- Värdet på bolagets aktiverade utvecklingskostnader antas väl motiverat givet bolagets fortsatta utveckling och framtida försäljning.

- Värdet på bolagets inventarier motsvarar anskaffningskostnaden för inventarierna, med reduktion för ackumulerade avskrivningar, och detta anses väl motiverat givet bolagets verksamhet och inventariernas beskaffenhet.

NOT 3 ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER

Medelantalet anställda

	2017-01-01 - 2017-12-31	Varav män	2016-01-01 - 2016-12-31	Varav män
Sverige	10	7	6	6
Totalt	10	7	6	6

Redovisning av könsfördelning i företagsledningen

	2017-12-31	2016-12-31
<i>Andel kvinnor</i>		
Styrelsen	0 %	0 %
Övriga ledande befattningshavare	0 %	0 %

Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader

	2017-01-01 - 2017-12-31	2016-01-01 - 2016-12-31
Styrelse och VD	647 146	281 250
Övriga anställda	3 208 552	2 461 164
Sociala kostnader	1 568 899	883 816
(varav pensionskostnader)	224 899	88 934

NOT 4 RÄNTEINTÄKTER OCH LIKANDE RESULTATPOSTER

	2017-01-01 - 2017-12-31	2016-01-01 - 2016-12-31
Ränteintäkter, övriga	-	140
Summa	-	140

NOT 5 RÄNTEKOSTNADER OCH LIKANDE RESULTATPOSTER

	2017-01-01 - 2017-12-31	2016-01-01 - 2016-12-31
Räntekostnader, övriga	-8 067	7
Summa	-8 067	7

NOT 6 BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN OCH LIKNANDE ARBETEN

	2017-12-31	2016-12-31
Akkumulerade anskaffningsvärden		
- Vid årets början	5 984 460	739 462
- Internt utvecklade tillgångar	<u>5 403 334</u>	<u>5 244 998</u>
Vid årets slut	11 387 794	5 984 460
Akkumulerade avskrivningar		
- Årets avskrivning	<u>-658 286</u>	-
Redovisat värde vid årets slut	10 729 508	5 984 460

NOT 7 KONCESSIONER, PATENT, LICENSER, VARUMÄRKEN OCH LIKNANDE RÄTTIGHETER

	2016-12-31	2016-12-31
Akkumulerade anskaffningsvärden		
- Övriga investeringar	<u>1 172 345</u>	-
Vid årets slut	1 172 345	-
Akkumulerade avskrivningar		
- Årets avskrivning	<u>-176 654</u>	-
Vid årets slut	<u>-176 654</u>	-
Redovisat värde vid årets slut	995 691	-

NOT 8 INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

	2017-12-31	2016-12-31
Akkumulerade anskaffningsvärden		
- Vid årets början	66 829	31 732
- Nyanskaffningar	<u>30 133</u>	<u>35 097</u>
	96 962	66 829
Akkumulerade avskrivningar		
- Vid årets början	-19 448	-6 084
- Årets avskrivning	<u>-19 390</u>	<u>-13 364</u>
	<u>-38 838</u>	<u>-19 448</u>
Redovisat värde vid årets slut	58 124	47 381

NOT 9 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSE*Eventualförpliktelser*

	2017-12-31	2016-12-31
<i>Regionalt bidrag för företagsutveckling</i>	177 337	142 710
Summa ställda kostnader	177 337	142 710

NOT 10 NYCKELTALSDEFINITIONER

Rörelsemarginal:

Rörelseresultat / Nettoomsättning

Balansomslutning:

Totala tillgångar

Avkastning på sysselsatt kapital:

(Rörelseresultat + finansiella intäkter) / sysselsatt kapital

Finansiella intäkter:

Poster i finansnettot som är hänförliga till tillgångar (som ingår i sysselsatt kapital)

Sysselsatt kapital:

Totala tillgångar - räntefria skulder

Räntefria skulder:

Skulder som inte är räntebärande. Pensionsskulder ses som räntebärande

Avkastning på eget kapital:

Resultat efter finansiella poster / Justerat eget kapital

Soliditet:

(Totalt eget kapital + 78 % av obeskattade reserver) / Totala tillgångar

UNDERSKRIFTER

.....
Skellefteå

Pär Hultgren

Verkställande direktör

Magnus Orregård

Styrelseordförande

Pär Dunder

Styrelseledamot

Tobias Andersson

Styrelseledamot

Leif Rehnström

Styrelseledamot

.....
Min revisionsberättelse har lämnats

Stefan Hällberg

Auktoriserad revisor

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Gold Town Games AB

Org.nr 559000-7430

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen för Gold Town Games AB för räkenskapsåret 2017.

Enligt min uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av Gold Town Games ABs finansiella ställning per den 2017-12-31 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Jag tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Jag är oberoende i förhållande till Gold Town Games AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller fel och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen

kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen. Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på fel, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.

- skaffar jag mig en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.

- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.

- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag inte längre kan fortsätta verksamheten.

- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Uttalanden

Utöver min revision av årsredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Gold Town Games AB för räkenskapsåret 2017 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Jag tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt god revisions sed i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Jag är oberoende i förhållande till Gold Town Games AB enligt god revisors sed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Mitt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed mitt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisions sed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisions sed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation.

Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för mitt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har jag granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Skellefteå den 5 juni 2018

Stefan Hällberg
Auktoriserad revisor