



GOLD TOWN  
GAMES



**BOLAGSBESKRIVNING INFÖR UPPTAGANDE  
TILL HANDEL AV AKTIER PÅ NGM NORDIC MTF  
GOLD TOWN GAMES AB**

JULI 2016



## INFORMATION OM AKTIEN I GOLD TOWN GAMES AB OCH UPPTAGANDE TILL HANDEL PÅ NGM NORDIC MTF

Preliminär första dag för handel på NGM Nordic MTF ..... 2016-07-13  
ISIN-kod ..... SE0008587117  
Kortnamn ..... GTG MTF

### KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

Delårsrapport januari-juni 2016 ..... 2016-08-30  
Delårsrapport januari-september 2016 ..... 2016-11-29  
Bokslutskommuniké januari-december 2016 .. 2017-02-28  
Delårsrapport januari-mars 2017 ..... 2017-05-30

### TIDPUNKT FÖR ÅRSSTÄMMA

Årsstämma 2017 ..... 2017-05-30

### MENTOR

Gold Town Games AB har anlitat Eminova Fondkommission AB, Biblioteksgatan 3, 111 46 Stockholm, som bolagets Mentor. Bolaget ska ha en Mentor under de första två åren som Bolagets aktier är listade på NGM Nordic MTF.

Mentorns uppdrag ska bland annat bestå i att:

- löpande kvalitetssäkra Bolagets informationspolicy;
- halvårsvis kontrollera att Bolagets hemsida uppfyller kraven enligt marknadsplatsens regelverk;
- vid behov bistå Bolaget i frågor beträffande efterlevnaden av tillämpliga informationsregler; och
- hålla Bolaget informerat om väsentliga ändringar av lagar och myndighetsregler.

Bolaget är alltid ansvarigt för efterlevnaden av informationsreglerna. Mentorn övertar inget av Bolagets ansvar enligt regelverket. Eminova Fondkommission äger inga aktier i Gold Town Games AB.

### INFORMATION OM DENNA BOLAGS- BESKRIVNING

Eminova Fondkommission har i egenskap av finansiell rådgivare biträtt Bolagets styrelse vid upprättandet av detta dokument. Innehållet baseras på information som tillhandahållits av Gold Town Games. Styrelsen i Gold Town Games är ensamt ansvarig för dokumentet. Information om styrelsen återfinns i avsnittet "Styrelse, ledande befattningshavare och revisor". Eminova Fondkommission har inga övriga intressen i Bolaget. För detta dokument gäller svensk rätt. Tvist rörande innehållet i dokumentet eller därmed

sammanhängande rättsförhållanden skall avgöras av svensk domstol exklusivt. Endast räkenskaperna, som hämtats från årsredovisningen för räkenskapsåret 2015, samt periodrapporten för första kvartalet 2016, och den information i detta dokument där det explicit anges, har granskats och/eller reviderats av Bolagets revisor.

### FRAMTIDSINRIKTAD INFORMATION

Detta dokument innehåller framtidsinriktade uttalanden och antaganden om framtida marknadsförhållanden, verksamhet och resultat. Dessa uttalanden återfinns i flera avsnitt och inkluderar uttalanden rörande Bolagets nuvarande avsikter, bedömningar och förväntningar. Orden "anser", "avser", "bedömer", "förväntar sig", "förtutser", "planerar" eller liknande uttryck kännetecknar vissa sådana framtidsinriktade uttalanden. Även om ledningen anser att förväntningarna som beskrivs i dessa uttalanden är rimliga finns det ingen garanti för att framåtriktade uttalanden förverkligas eller visar sig vara korrekta. I avsnittet "Riskfaktorer" finns en beskrivning, dock inte fullständig, av faktorer som kan medföra att faktiska resultat eller prestationer skiljer sig avsevärt från framåtriktade uttalanden.

### INFORMATION FRÅN TREDJE PART

Gold Town Games har inte kontrollerat siffror, marknadsdata eller annan information som tredje part har använt i sina studier, varför varken styrelsen i Gold Town Games eller Eminova Fondkommission påtar sig något ansvar för riktigheten för sådan i detta dokument intagen information. Ingen tredje part enligt ovan har, såvitt styrelsen känner till, väsentliga intressen i Gold Town Games. Informationen som ingår i dokumentet har återgivits korrekt, och såvitt styrelsen känner till och försäkras genom jämförelse med annan information som offentliggjorts av berörd tredje part har inga uppgifter utelämnats på ett sätt som skulle göra den återgivna informationen felaktig eller missvisande. Viss finansiell och annan information som återfinns i ett antal tabeller i detta dokument har avrundats för att underlätta för läsaren. Därför kan mindre differenser förekomma, exempelvis kan siffrorna i en tabell skilja sig från den totala summa som anges i tabeller.



## INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Bakgrund och motiv för listning .....	3
Risker .....	6
VD har ordet .....	8
Verksamhetsbeskrivning .....	9
Marknaden .....	16
Styrelse, ledande befattningshavare samt revisor .....	19
Finansiell information .....	24
Aktier och ägarförhållanden .....	29
Legala frågor och övriga information .....	33
Skattefrågor .....	34
Bolagsordning .....	35
Bolagets adress .....	37

## INFORMATION OM NORDIC MTF

Bolagets aktier handlas på Nordic MTF under kortnamnet GTG MTF. Handeln i bolagets aktier kan följas i realtid på [www.nordicmtf.se](http://www.nordicmtf.se).

Nordic MTF är Nordic Growth Markets lista för handel i icke börsnoterade aktier. En investerare bör ha i åtanke att aktier som handlas på Nordic MTF inte är börsnoterade och att bolaget därför inte omfattas av samma regelverk till skydd för aktieägare som börsnoterade bolag. På Nordic MTF gäller således inte lagen (2000:1087) om anmälningsskyldighet för vissa innehav av finansiella instrument, lagen (2006:451) om offentliga uppköpserbjudanden på aktiemarknaden, Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder (IFRS). Däremot gäller kollegiet för Svensk Bolagsstyrnings "Takeoverregler för vissa handelsplattformar". Enligt regler för bolag vars aktier är listade på Nordic MTF gäller dessutom att bolaget på sin hemsida ska ha en förteckning över de personer som har insynsställning i bolaget och de transaktioner som dessa utför.

Handeln på Nordic MTF sker i Nordic Growth Markets handelssystem, Elasticia, under avdelningen Nordic MTF Stockholm, vilket innebär att samtliga Nordic Growth Markets medlemmar kan handla i aktierna. Kursinformationen distribueras i realtid till bland annat SIX, Reuters, Infront och ledande internetportaler med finansiell inriktning. Handeln kan också följas i realtid på [www.nordicmtf.se](http://www.nordicmtf.se).

MTF står för Multilateral Trading Facility och är hämtat från MiFID (Markets in Financial Instruments Directive). På Nordic MTF ansvarar Nordic Growth Market, en av Sveriges två börser med tillstånd från Finansinspektionen, för övervakningen av de listade bolagen och handeln i bolagens aktier.



## BAKGRUND OCH MOTIV FÖR LISTNING

Styrelsen för Gold Town Games AB ser en anslutning av Bolagets aktie till NGM Nordic MTF som ett viktigt steg för att förverkliga Bolagets affärsplan och uppsatta mål. Noteringen och den goda ägarspridningen som nyligen uppnåddes i samband med Bolagets nyemission bedöms ge värdefull tillgång till kapitalmarknaden. Detta kan komma att spela en särskilt viktig roll i samband med eventuella behov av ytterligare kapital inför framtida expansionsmöjligheter.

Valet av NGM Nordic MTF som marknadsplats för bolagets aktie i detta skede görs också mot bakgrund av listningen bedöms bli kostnadseffektivare jämfört med andra MTF-marknadsplatser, vilket bedöms viktigt för ett ungt bolag som Gold Town Games AB.

Det är styrelsens bedömning att befintligt rörelsekapital är tillräckligt för den aktuella och planerade verksamheten under den kommande tolv månadersperioden.

### FÖRSÄKRAN

*Styrelsen för Gold Town Games AB är ansvarig för informationen i föreliggande Bolagsbeskrivning, vilken har upprättats med anledning av ansökan om notering vid NGM Nordic MTF. Härmed försäkras att, såvitt styrelsen känner till, uppgifterna i denna Bolagsbeskrivning är riktiga och överensstämmer med faktiska förhållanden och att ingenting är utelämnat som skulle kunna påverka dess innebörd.*

Skellefteå den 29 juni 2016

Styrelsen för Gold Town Games AB (publ)

Jonas Forsman

Pär Dunder

Marcus Andersson

Leif Rehnström

### UTFALL AV NYEMISSION UNDER JUNI 2016

Inför noteringen av Bolagets aktie vid NGM Nordic MTF genomfördes en företrädesemission till kursen 6,25 kr per aktie, i vilken även allmänheten kunde teckna.

Emissionen, som tecknades till cirka 342 procent, tillförde Gold Town Games AB ca 10,3 Mkr efter emissionskostnader, och aktiekapitalet ökades med 174 282 kr. Antalet aktier inför listningen uppgår till 7 383 076 st fördelat på cirka 1800 aktieägare.



# RISKER

Gold Town Games verksamhet är liksom allt företagande förenad med risk. Det är därför av stor vikt att vid bedömning av Bolagets tillväxtmöjligheter även beakta relevanta risker. Hela det investerade kapitalet kan förloras, och en investerare bör göra en samlad utvärdering av övrig information i detta memorandum tillsammans med en allmän omvärldsbedömning. Ett antal faktorer utanför Bolagets kontroll påverkar dess resultat och finansiella ställning liksom ett flertal faktorer vars effekter Bolaget kan påverka genom sitt agerande. Nedanstående riskfaktorer bedöms vara de som kan komma att få störst inverkan på Bolagets framtida utveckling. Förteckningen över tänkbara riskfaktorer skall inte anses som fullständig. Ej heller är riskerna rangordnade efter grad av betydelse.

## RISKFAKTORER RELATERADE TILL VERKSAMHETEN

### KORT HISTORIK

Bolaget bildades 2015. Då endast kortvarig finansiell historik föreligger kan det vara svårt att utvärdera Bolagets framtidsutsikter.

### BEROENDE AV SAMARBETSPARTNERS OCH UNDERLEVERANTÖRER

Bolaget är beroende av partners och har etablerat samarbeten och affärsförhållanden med etablerade aktörer på marknaden. Om någon av dessa partners skulle försättas i en position som försvårar eller försenar partners åtaganden inom ramen för samarbetet eller affärsförhållandet uppkommer risk att Bolagets verksamhet påverkas på ett negativt sätt.

### FÖRMÅGA ATT HANTERA TILLVÄXT

I takt med att organisationen växer behöver effektiva planerings- och ledningsprocesser utvecklas. Om Bolaget misslyckas med att hantera en snabb tillväxttakt föreligger risk att detta kan medföra negativa konsekvenser för verksamheten och lönsamheten.

### KONKURRENS

Gold Town Games agerar på en starkt konkurrensutsatt marknad. Det kommer alltid att föreligga risk att en ökad konkurrens från marknadsaktörer med i många fall betydligt större finansiella resurser kan leda till minskade tillväxtmöjligheter eller att Bolagets verksamhet på andra sätt påverkas negativt.

### INTJÄNINGSFÖRMÅGA OCH FRAMTIDA KAPITAL-BEHOV

Det föreligger risk att Bolaget under kortare eller längre perioder inte kommer att generera tillräckliga medel för att finansiera den fortsatta verksamheten. Det föreligger risk att Bolaget inte kommer att kunna erhålla erforderlig finansiering eller att sådan finansiering kan erhållas på, för befintliga aktieägare, fördelaktiga villkor. Ett misslyckande med att erhålla ytterligare finansiering vid viss tidpunkt innebär risk att Bolaget måste skjuta upp, dra ner på, eller avsluta verksamheter.

### FÖRÄNDRINGAR I VALUTAKURSER

Det föreligger risk att kursfluktuationer av värdet hos den svenska kronan påverkar Bolagets resultat negativt i samband med att Bolaget erhåller intäkter i utländsk valuta.



## **OSÄKERHET RÖRANDE DEN FRAMTIDA MARKNADSUTVECKLINGEN**

Det är styrelsens bedömning att Bolaget är verksamt på en marknad som förväntas uppvisa fortsatt tillväxt och goda intjäningsmöjligheter under de kommande åren. Det kan dock inte uteslutas att marknaderna utvecklas i en för Bolaget ofördelaktig riktning på grund av förändrade makroekonomiska faktorer, sjunkande energipriser, teknisk utveckling, nya regelverk eller andra opåverkbara omvärldsfaktorer. Sådana händelser medför risker för negativ påverkan på Bolagets lönsamhet och ekonomiska ställning.

## **RISKER ASSOCIERADE MED FÖRETAGSFÖRVARV**

Förvärv av företag eller rörelser kan vara ett sätt att uppnå kommersiella mål eller för att på annat sätt stärka ett bolags ställning. Skulle Bolaget välja att genomföra sådana förvärv föreligger risk att företagsförvärvet inte ger förväntade effekter, vilket tillfälligt eller långvarigt kan hämma Bolagets utvecklingstakt samt inverka negativt på Bolagets framtidsutsikter, finansiella ställning och likviditet.

## **LEGALA OCH POLITISKA RISKFAKTORER**

### **LAGSTIFTNING M.M.**

Bolaget är verksamt på marknader och inom sektorer som kan påverkas av politisk styrning och/eller lagstiftning och regleringar av olika slag. Därmed föreligger risk att ändringar i lagar, regelverk eller den politiska situationen på olika marknader där Bolaget och/eller dess kunder är verksamma kan ha en inverkan på Bolagets lönsamhet och framtidsutsikter.

## **IMMATERIELLA RÄTTIGHETER**

Det finns inga garantier för att Bolaget kan uppnå eller bibehålla oinskränkta nyttjande- eller äganderätter till immateriella värden, såsom varumärken och webbadresser.

## **FÖRSENADE ELLER AVBRUTNA PROJEKT**

Spelutvecklingsprojekt kan drabbas av förseningar. Vidare kan utvecklingsarbetet kräva mer resurser än beräknat. Då utvecklingsverksamheten normalt täcks av Bolagets egna medel kan sådana avvikelser från de ursprungliga planerna påverka Bolagets lönsamhet, resultat och ekonomiska ställning negativt. Vidare kan inte risken för fallerade eller avbrutna projekt uteslutas. Orsakerna till en sådan händelse kan vara relaterade till legala tvister, tekniska problem eller kompetensbrist. Skulle av någon anledning ett projekt inte kunna slutföras riskerar Bolaget att drabbas av ekonomisk skada av icke oväsentlig omfattning, eller konkurs.

## **DATASKYDD**

I många länder har lagar och förordningar antagits som påverkar viktiga aspekter inom Internet, bland annat elektroniska avtal samt personuppgifts- och dataskydd. Sådan lagstiftning kan påverka kostnaderna och intresset för spelrelaterade tjänster. Eventuella framtida förändringar i gällande lagar kan göra det nödvändigt för Bolaget att ändra eller upphöra med vissa produkter, tjänster, verksamheter eller affärsmodeller. Detta kan medföra betydande kostnader eller skulder, vilka skulle kunna inverka negativt på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.



## **RISKFaktorER RELATERADE TILL AKTIEHANDEL**

### **LIKVIDITET I HANDELN**

Likviditeten i handeln med Bolagets aktie kan bli högst begränsad och detta kan förstärka fluktuationerna i aktiekursen. Begränsad likviditet i aktien kan även medföra problem för en innehavare att sälja sina aktier. Det finns ingen garanti för att aktier i Gold Town Games kan säljas till en för innehavaren vid varje tidpunkt acceptabel kurs.

### **RISK FÖRENAD MED ALLMÄNNA KONJUNKTUR- VARIATIONER PÅ MARKNADEN**

Den allmänna utvecklingen på kapitalmarknaden och rådande konjunkurlägen kan från tid till annan påverka marknadsbedömning av värdet hos Bolagets aktier.

### **ÄGARE MED BETYDANDE INFLYTANDE**

En koncentration av företagskontrollen kan vara till nackdel för andra aktieägare. Ägarstrukturen kommer att förändras över tiden. Det kan inte uteslutas att nuvarande sammansättning av större ägare kommer att förändras över tiden, varvid Bolagets verksamhetsinriktning kan komma att avvika från den som idag utstakats av Bolagets styrelse.

### **EJ KONTANT UTDELANDE FÖRETAG**

Gold Town Games styrelse förväntas inte under de närmaste åren föreslå utdelning. Så länge ingen utdelning lämnas, kommer eventuell avkastning på investeringen bestå i en ökning av Bolagets marknadsvärdering.

### **HANDEL PÅ NGM NORDIC MTF**

NGM Nordic MTF är en s.k. MTF (Multilateral Trading Facility). En marknadsplats av detta slag ställer inte lika hårda krav på Bolaget avseende bl a informationsgivning, genomlysning eller bolagsstyrning, jämfört med de krav som ställs på bolag vars aktier är noterade vid en s.k. reglerad marknad ("Börs").

En placering i ett bolag vars aktier handlas på en MTF kan därför vara mer riskfylld än en placering i ett börsnoterat bolag.

### **KURSRISKER**

Framtida och nuvarande investerare i Bolaget bör beakta att en investering är förknippad med hög risk och att det inte finns några garantier för att aktiekursen kommer att utvecklas positivt. Aktiekursens utveckling är, utöver faktorer hänförliga till verksamheten, beroende av en rad externa faktorer som Bolaget inte har möjlighet att påverka. Allt företagande och ägande av aktier är förenat med risktagande och i detta avseende utgör ägande i Gold Town Games inget undantag. Aktieägare i Bolaget löper risk att förlora hela eller delar av sitt investerade kapital.



## VD HAR ORDET

**Vi är redo att sätta Skellefteå på världskartan för mobilspelsutvecklare med den kommande speltiteln "World Hockey Manager"! Med emissionslikviden från den nyligen avslutade nyemissionen, som blev kraftigt övertecknad och tillförde bolaget cirka 1600 nya aktieägare, finns alla förutsättningar att skapa mobilspel i världsklass.**

Skellefteå är sedan länge en av Sveriges mest hockey-intresserade städer, vilket såklart byggts upp genom Skellefteå AIK:s framgångar. På Gold Town Games tar vi fasta på vårt stora hockeyintresse med siktet inställt på att skapa egna framgångar inom den digitala upplevelseindustrin, närmare bestämt managerspel för mobila plattformar med arena-sporter som gemensam nämnare.

Marknaden för mobilspel exploderade då Apple lanserade sin app store och försäljningssiffrorna sköt ännu mer i höjden när Google lanserade sin digitala spelbutik. Infrastrukturen för global spelförsäljning är således både etablerad och blomstrande. Jag vill påstå att vi på Gold Town Games har goda möjligheter att dra vinning av detta genom vår unika approach i en genre där det egentligen bara finns riktigt tuff konkurrens inom manager-spel som baseras på fotboll.

Givetvis vill också Gold Town Games skaffa sig en närvaro med koppling till världens största kultur- och idrottsrörelse som förenar långt över en miljard fotbollsintresserade människor. Men först skall vi söka framgång inom det vi kan bäst och som dessutom saknar en naturlig branschledare i mobilspelsbranschen – ishockey. Detta kommer att ske med speltiteln "World Hockey Manager" som planeras vara redo för lansering under december 2016.

Glädjande är också det stora gensvar vi fått från de investerare som anslutit sig sedan verksamheten påbörjades. Inte minst då de välkända idrottsprofiler från världens toppligor inom främst hockey och fotboll - där vissa även valt att engagera sig både som investerare och ambassadörer för Gold Town Games. Men såklart även från den nyligen avslutade nyemissionen som blev kraftigt övertecknad och tillförde Gold Town Games cirka 1600 nya aktieägare.

Vi har djup respekt för det förtroende folk givit oss och vi är nu extra taggade på att senare i år få visa upp vårt managerspel för investerare och ishockeyfans. Vi har ett starkt team med spetskunskaper inom teknik, design och användarcentrerad mobilspelsutveckling som arbetar hårt för att kunna vara en del av att leda utvecklingen av managerspels-genren framåt.

Välkommen att vara med på Gold Town Games resa!



**Pär Hultgren,  
VD Gold Town Games AB**

*"Vi är redo att sätta Skellefteå på världskartan för mobilspelsutvecklare med den kommande speltiteln World Hockey Manager!"*





# VERKSAMHETSBEKRIVNING

## ALLMÄNT OM VERKSAMHETEN

Gold Town Games är ett spelutvecklingsbolag med säte i Skellefteå. Bolaget, som leds av VD Pär Hultgren, består av en grupp personer med gedigen erfarenhet av "free-to-play", som är den dominerande affärsmodellen i mobilspelsbranschen. Bolaget fokuserar helt på s.k. sportmanagerspel för de två största mobila plattformarna Apple iOS och Google Android.

Bolagets första speltitel, World Hockey Manager, håller nu på att färdigställas och bedöms vara redo för lansering under december 2016. Målsättningen är att skapa världens mest populära hockey-managerspel och därefter återanvända den tekniska plattformen till att lansera fler managerspel inom andra lag- och arenasporter.

Gold Town Games har därmed ambitionen att bli ett av de mest framstående sportspelsbolagen i Norden och hoppas kunna skapa ett ömsesidigt gynnsamt samarbete med spelutbildningarna vid Luleå tekniska universitet och dess Campus Skellefteå. På detta sätt knyts verksamheten ännu närmare till bygden samtidigt som det skulle ge bolaget möjlighet att tidigt komma i kontakt med lovande spelutvecklare. Denna utveckling skulle gynna både bolaget och dess aktieägare samt regionen som sådan i form av nya arbetstillfällen.





## PRODUKTSTRATEGI

Gold Town Games fokuserar enbart på sportspel i manager/simulation-genren riktat mot mobila plattformar med free-to-play som affärsmodell i en genre som har förutsättningar för kraftig reklamfinansierad tillväxt under lönsamhet. Det senare tack vare den jämförelsevis höga genomsnittliga intäktspotentialen per betalande spelare.

Gold Town Games första spel, World Hockey Manager, vänder sig till hockeyintresserade. Detta dels för att hockey är en sport som bolagets medarbetare har djup kunskap om, men också för att hockeyfans i nuläget har ytterst få möjligheter att hitta just hockeyspel inom Bolagets genre. Här bedöms följaktligen utrymme finnas för att växa och ta marknadsandelar. Till styrelsens kännedom finns idag inget uppenbart alternativ att välja i mobilspelsbranschen för hockey-managerspel.

Härutöver bedöms Gold Town Games förutsättningar förbättras ytterligare genom befintliga samarbeten med idrottsprofiler och klubbar.

## TEKNISK PLATTFORM

Den tekniska plattform som utvecklats för World Hockey Manager kommer att återanvändas för att snabbare kunna lansera framtida speltitlar som bygger på andra arena- och stadionsporter. Spelet efter World Hockey Manager planeras bli byggt i fotbollsmiljö med den aggressiva målsättningen att kunna utmana TopEleven om titeln världens mest populära spel i fotboll-managergenren för mobila plattformar.





## WORLD HOCKEY MANAGER

### SKAPA OCH TA ÖVER DIN EGEN KLUBB

En spelare av World Hockey Manager kan skapa och äga sin egen hockeyklubb samt tävla mot andra "managers" runt om i världen. Spelarens uppgift blir att utveckla laget, organisationen och arenaområdet för att bli konkurrenskraftig och klättra på de olika rankinglistorna.

### EN MATCH OM DAGEN

Varje kalendermånad motsvarar en hel säsong i spelet, och spelaren tävlar hela tiden om nya titlar både internationellt, nationellt och lokalt. Användaren spelar normalt en rankad match om dagen mot en likvärdig motståndare och varje match kommer att påverka spelarens ranking i positiv eller negativ riktning.

### DET MEST LEVANDE MANAGERSPELET

Med World Hockey Manager vill Gold Town Games sätta en ny standard för sport-managerspel som handlar mindre om Excel-tabeller och mer om spänningen och tävlingsmomentet. Deltagarens framgångar i spelet uppmärksammas världen över i spelets egna nyhetskanaler och förhandlingar om spelare kan ske både med bästa kompis eller en "manager" på andra sidan jordklotet. Deltagaren har till och med möjlighet att se sina spelare bli uttagna i landslaget för att representera sitt land i spelets egna VM-turneringar.

### DAGLIGA TURNERINGAR/UTMANA VÄNNER

Utanför det ordinarie rankingsystemet kan användaren när som helst spela nya turneringar på ett sätt som på många sätt liknar poker-nätverkens turneringssystem. Användaren kan här satsa coins med chans att ta hem en större pott. Deltagaren kan även utmana vänner och genom att koppla sin användare till sin favoritförening i världen kommer spelaren enkelt att kunna träffa, interagera och utmana fans som gillar samma lag.

# MOBILE FIRST





## **SPELA PÅ DINA MATCHER**

En för genren helt unik feature är möjligheten som ges att lägga bets på det egna laget. Precis som i sociala kasinon (en annan lönsam och populär genre i mobilspelsbranschen) blir det inte möjligt att få ut vinster i riktiga pengar, utan vinsterna betalas ut i spelets premiumvaluta. På samma sätt behövs premiumvalutan i spelet för att kunna placera vaden. Förutom att skapa extra incitament för spelarna att förvärva premiumvaluta i spelet, blir det samtidigt tydligt vilka av spelarna i spelet som är lämpliga att rikta affiliate-erbjudanden till (förutsatt att lagstiftningen i deras hemland tillåter det).

## **DEN SOCIALA FAKTORN**

Sociala nätverk är allt viktigare för att nå framgångar med spel idag. Gold Town Games vill göra det enkelt för sina spelare att interagera och knyta nya vänskapsband genom spelen. Mobilspelens stora fördel gentemot andra plattformar är att användarna alltid bär "spelkonsolen" med sig, överallt. Det öppnar upp för nya intressanta möjligheter inom sport-managergenren. I förlängningen ser bolaget också flera olika sätt att knyta ihop spelarnas sociala nätverk på ett sätt som ger dem fördelar i spelet, samtidigt som det i sin tur gynnar rekryteringen av nya spelare in i World Hockey Manager.

## **BEGREPPET "FREE-TO-PLAY", F2P**

Free-to-play är sedan några år tillbaka den dominerande affärsmodellen i app stores (+90 % av alla intäkter). Det innebär att spelen är gratis att ladda ned, medan vissa premiumtjänster kostar riktiga pengar. Dessa premiuminslag kan bestå av att ge spelare fördelar inuti spelen och de är ofta kopplade till att spara tid eller köp av virtuella varor. Spel som har möjlighet att bygga upp en lojalitet med spelarna över en längre tid har normalt sett en stor fördel gentemot enklare spel som mest fungerar som tidsfördriv. Gold Town Games har god kännedom om alla de parametrar som hör samman med framgångsrik tillämpning av F2P.

## **ANNONSINTÄKTER**

Som komplement till att betala för premiumtjänster kommer Gold Town Games även att erbjuda spelarna möjlighet att erhålla premiumvaluta, det vill säga virtuell valuta som enbart fungerar inuti spelet, utan att betala men genom att bland annat använda videoformatet som annonsbärare.

## **AFFILIATE-VERKSAMHET**

Gold Town Games ser stor potential i att via World Hockey Manager, samt kommande managerspel baserade på andra sporter, erbjuda konkurrenskraftiga erbjudanden till den del av användarbasen som är intresserad av vadslagning. Detta kommer då att ske genom samarbeten med bettingbolag och eventuella tillståndspliktiga inslag kommer då att skötas av dem; allt för att Gold Town Games ska kunna fokusera på sin kärnverksamhet samtidigt som bolaget inte går miste om några affärsmöjligheter.

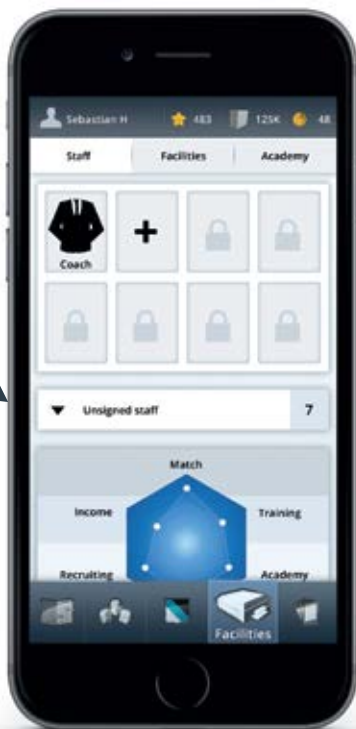
## **FRAMTIDA PROJEKT**

Gold Town Games ambition är att i första hand utveckla och förlägga ett managerspel av världsklass med fokus på lag- och arenasporter. Ett ungt och allttjämt relativt litet bolag bör inte försöka göra allting samtidigt, och lanseringen av ytterligare spel kommer därför att påbörjas först när World Hockey Manager etablerat sig på försäljningslistorna. Fördelen med att göra en sak i taget är att lärdomarna från detta första spelprojekt skapar möjligheter att snabbare och säkrare skapa efterföljande managerspel. Den kodbas och den matchmotor som byggts upp kommer även att kunna komma väl till pass för de övriga spelprojekt som står på tur.

# SKISSER PÅ GRÄNSSNITT



Nå utveckling genom att investera i ledare, faciliteter och akademien



Spelets egen butik - player packs, coins & cash



Ta ut laget och välj rätt taktik samt träningsupplägg



Håll koll på nyheter om både ditt eget och dina vänners lag





## AFFÄRSIDÉ

Gold Town Games är fokuserat på att skapa managerspel av absolut världsklass och bygga en stor användarbas både organiskt samt via samarbetspartners. Med hjälp av ambassadörer och samarbeten med välkända klubbar inom olika sporter, bedöms utsikterna vara goda att få till en ömsesidigt intressant affärsrelation där klubbarna och spelarnas "kändisskap" genererar intresse för spelet.

## VISION

Gold Town Games vision är att bli en av världens ledande utvecklare och förläggare av managerspel, med inriktning på lag- och arenasporter, för mobila plattformar där Bolagets spel återfinns på topplistorna i relevanta app-stores för respektive speltitel.

## AFFÄRSMODELL

Gold Town Games mål är att kunna utveckla och förlägga egenfinansierade spel där rättigheterna till speltitlarna bibehålls. I korthet innebär det att bolaget erhåller alla intäkter från sina speltitlar minus de försäljningsavgifter som hänger samman med spelförsäljning på olika app-stores. Om det bedöms som ekonomiskt fördelaktigt kan det i framtiden också bli aktuellt att dela intäkter och kostnader mellan bolaget och externa sportklubbar och spelare.

## STRATEGIER

Marknaden för mobilspel har exploderat under de senaste åren. De mest framgångsrika spelen har genererat hundratals miljoner dollar i intäkter. En marknadsstrategi som blir allt vanligare är att använda kändisar som ambassadörer. Det finns redan ett antal lyckade exempel på detta, bland annat "Kim Kardashian: Hollywood" och "Game of War" där fotomodellen och skådespelerskan Kate Upton använts flitigt som dragplåster.

För Bolagets vidkommande är dock det serbiska spelbolaget Nordeus och deras mobilspel "TopEleven" det mest intressanta exemplet. Förutom att vara världens mest framgångsrika fotbollsspel mot mobila plattformar, med cirka 10 miljoner DAUs (dagliga spelare), fungerar de som återförsäljare av merchandise till fotbollsklubbar och har knutit José Mourinho (tidigare tränare för Real Madrid och Chelsea m fl klubbar) till sig som frontfigur i spelet.

## STRATEGISKT UTVALDA INVESTERARE

Gold Town Games ser stora möjligheter att kunna nå en stark position i mobilspelsbranschen inom kategorin sportmanagerspel. Detta dels genom att dra fördel av kända namn och sociala nätverk, men också genom att knyta strategiska investerare till bolaget som snabbt kan ge bolaget möjligheter att nå en stor användarbas och generera kraftig tillväxt. Gold Town Games har redan idag ett starkt nätverk inom hockeysfären både nationellt och internationellt.

## AKTIV EXPANSION AV VIP-NÄTVERK

På samma sätt som bolaget lagt vikt vid att hitta långsiktiga investerare som förstår bolaget och dess produkter, kommer bolaget att aktivt bygga vidare på det nätverk av kända spelare från världens toppligor som redan idag valt att associera sig med spelet. Deras informella roll som "ambassadörer" kommer med tiden att bli mer formell och en utvald grupp kommer i ett senare skede att fungera som formella VIP-ambassadörer för bolaget. Svensk ishockey har ett starkt fäste i Norrland, vilket redan idag visat sig vara positivt då det möjliggör nära kontakt med såväl ishockeyklubbar som enskilda spelare med lokal förankring.



## HISTORIK

### 2015

- Gold Town Games verksamhet påbörjades i juni.
- Två riktade nyemissioner genomfördes under året. Bolaget tillfördes cirka 2 mkr från emissionerna.
- Gold Town Games tecknade uppdragsavtal för framtagande av s.k. matchmotor till World Hockey Manager med konsulter som tidigare varit centrala i utvecklingsarbetet runt managerspelet Hattrick. Projektet finansierades delvis av Länsstyrelsen i Skellefteå inom ramen för regionalpolitiska stödåtgärder.

### 2016

- Bolaget genomförde en riktad nyemission som tillförde Gold Town Games cirka 6,4 mkr i februari.
- Gold Town Games styrelse påbörjade arbetet med att ansluta Bolagets aktie till en lämplig marknadsplats.
- Bolaget genomförde i maj/juni en kraftigt övertecknad nyemission som tillförde Gold Town Games cirka 10,3 mkr, efter emissionskostnader, samt cirka 1600 nya aktieägare inför upptagande av handel av Bolagets aktie.





# MARKNADEN

## SPELINDUSTRINS FRAMVÄXT

Att tävla mot sig själv eller andra är något djupt mänskligt. Det som i tidernas begynnelse ofta handlade om överlevnad, kom med tiden att bli sport, tävlingar och sätt att fördriva tiden. Spelbranschen, som alltjämt är förhållandevis ung, omsätter idag miljardbelopp precis som film- och musikindustrin. De sistnämnda industrierna har mognat och i någon mån planat ut, medan spelbranschen fortfarande växer kraftigt. I synnerhet gäller detta spel riktade mot mobila enheter som smartphones och surfplattor.

## EN ÅTERBLICK

Det är snart sjuttio år sedan det första arkadspellet såg dagens ljus. Det var ett med dagens perspektiv mycket enkelt strategispel, men andra spel följde och intresset för interaktiva spel växte. I början av 1970-talet kom sedan den första konsolen (Magnavox "Odyssey") helt byggd för elektroniska spel i hemmiljö. Efter det gick utvecklingen fort. Bara något decennium senare gick det att köpa speldatorer som Commodore VIC-20, Sinclairs ZX Spectrum och Nintendos revolutionerande NES-spelkonsol.

I takt med att spelindustrin gick från ingenting till miljardvinster, kom spel att bli en självklar del av alla sjuttioåringars uppväxt. För de barn och ungdomar som växer upp idag är deras smartphone den mest naturliga spelkonsolen och det är däri Gold Town Games olika spel kommer att finnas och fortsätta anpassas för.

## DAGENS SPELINDUSTRI

Sedan de första spelkonsolerna lanserades har mycket hänt och spelindustrin har vuxit med stormsteg. Sett till antalet "tittare" håller e-sport snabbt på att bli en av de mest populära idrotterna och gränsen mellan det digitala och verkliga livet suddas ut i takt med att idrottsstjärnor har digitala alteregon i spelvärlden, och kan i sociala medier interagera med sina fans på ett helt nytt sätt. Samtidigt får fansen chans att involvera sig ännu mer i stjärnornas liv.

Managerspel av den typ Gold Town Games utvecklar adderar till den mixen. Precis som filmbolag gärna samarbetar med spelutvecklare för konsol och PC, har Gold Town Games för avsikt att samarbeta tätt med kända idrottsstjärnor, sportlag och organisationer.

Snabbast växer idag den asiatiska spelmarknaden, följt av Nordamerika, Europa, Mellanöstern, Afrika och Latinamerika. Undersökningsföretaget Newzoo räknar med att den globala spelmarknaden växer med CAGR 8,1 % mellan 2013 och 2017, vilket skulle innebära en global marknad som är värd över 100 miljarder USD under 2017. Sett till mobila plattformar, dvs smartphones och tablets, räknar samma undersökningsföretag med att mobilspel kommer att utgöra ca 34 % av den totala spelmarknaden 2017.

*Källa: Newzoo Global Games Market Webinar.*

Sett enbart till mobilintäkter utgörs de länder som genererar störst intäkter till spelföretagen av, i fallande ordning: Kina, Japan, USA, Sydkorea, Storbritannien, Tyskland, Frankrike, Kanada och Ryssland. Flera av dem är stora hockeynationer.

*Källa: Newzoo "Global Games Market Report 2015"*





## MARKNADEN FÖR MOBILSPEL

Mobilspel är det överlägset snabbast växande segmentet i spelindustrin och 2017 bedöms det även att vara den del av branschen som är störst rent intäktsmässigt. Vad gäller antalet spelare är mobilt redan störst med nära 1,9 miljarder spelare. Intäkterna, som idag ligger på 35,6 miljarder USD, beräknas dessutom växa med CAGR 16,1 % under de närmaste två åren.

Källa: [newzoo.com/insights/segments/mobile/](http://newzoo.com/insights/segments/mobile/)

Enligt en sammanställning gjord av bigfish-games.com förra året, går det att utläsa att mer än 2/3 av alla spelare är över 18 år och att genomsnittsåldern bland spelare är 31 år. Där kan man även se att det, tvärtemot den allmänna uppfattning, råder en ganska jämn könsfördelning bland spelare.

Källa: [bigfishgames.com/blog/2015-global-video-game-stats-whos-playing-what-and-why/](http://bigfishgames.com/blog/2015-global-video-game-stats-whos-playing-what-and-why/)

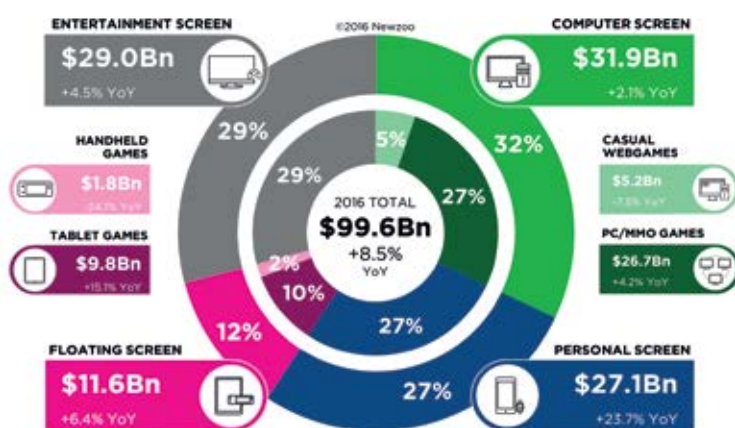
Färsk statistik från emarketer.com visar att mobilbranschen växer oerhört snabbt inte minst i Asien, och i Kina har smartphones redan blivit den huvudsakliga spelkonsolen. Statistiken är inte helt applicerbar på västerländska förhållanden, men i brist på nyare siffror är det ändå talande. Den typiske spelaren går in för att spela 1 - 3 gånger per dag på sin mobil och enligt en undersökning, gjord i november 2015 av Electronic Entertainment Design and Research (EEDAR), räknar de med att 191,7 miljoner kineser uteslutande spelar på sina smartphones. Ytterligare 84,4 miljoner använder antingen smartphones eller tablets för att spela.

Källa: <http://www.emarketer.com/Article/Smartphones-Main-Mobile-Gaming-Devices-China/1013743>



## 2016 GLOBAL GAMES MARKET

PER SCREEN & SEGMENT WITH YEAR-ON-YEAR GROWTH RATES



Source: ©Newzoo | Q2 2016 Update | Global Games Market Report Premium  
[newzoo.com/globalreportpremium/](http://newzoo.com/globalreportpremium/)

In 2016, mobile games will generate

**\$36.9Bn**

or **37%** of the global market.

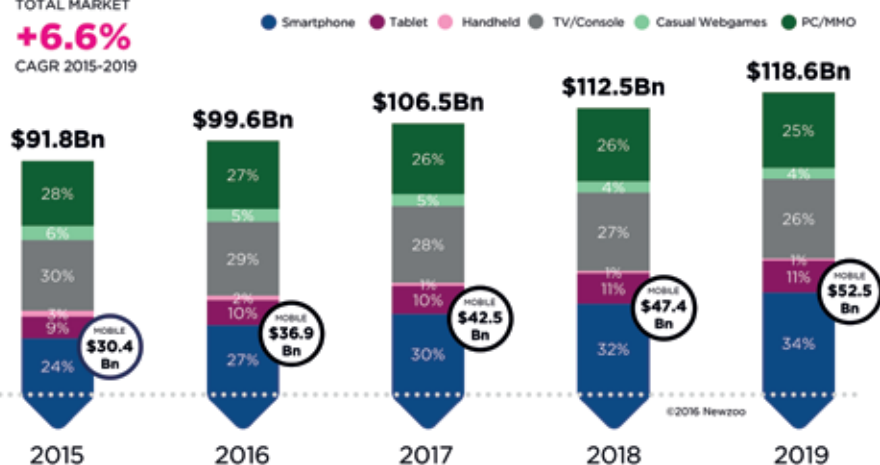
newzoo



## 2015-2019 GLOBAL GAMES MARKET

FORECAST PER SEGMENT TOWARD 2019

TOTAL MARKET  
**+6.6%**  
CAGR 2015-2019



Source: ©Newzoo | Q2 2016 Update | Global Games Market Report Premium  
newzoo.com/globalreportpremium/

newzoo

I både öst och väst är den överlägset mest populära spelkategorin av "free-to-play"-typ ("F2P") i mobilspelsbranschen, vilket innebär att spelen är gratis att ladda hem. Intäkterna för spelutvecklare och i förekommande fall spelförläggare kommer istället huvudsakligen från in-app-köp som ger olika fördelar och virtuella varor samt reklam. Affärsmodellen kan låta bakvänd för de oinsatta, men i stort sett alla de miljardbolag som omskrivs när det kommer till mobilspel bygger på just free-to-play. Inte minst då det svenska spelundret King och deras framgångsrika spel Candy Crush samt finska Supercell och deras superhit Clash of Clans.

Av totalt 119,9 miljoner spelare av mobilspel i USA 2014, spenderade 43,2 % eller 51,9 miljoner spelare riktiga pengar på sitt spelande. I samma studie kunde man se att de som ägnade mycket tid åt att spela, spenderade mindre riktiga pengar på spel, medan det omvända förhållandet gällde för de största "betalarna" som istället ägnade förhållandevis lite tid inne i själva spelen. Bland dem som enbart spelade, utan att spendera några riktiga pengar, utgjorde 65 % kvinnor och 35 % män. Bland de 4,2 miljoner spelare som spenderade mest i form av riktiga pengar utgjorde 38 % kvinnor och 62 % män.

Källa: Newzoo Data Explorer 2014 och TalkingData Global Mobile Data Summit 2015.



# STYRELSE, LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE SAMT REVISOR

## STYRELSE

Enligt rådande bolagsordning skall styrelsen bestå av lägst tre och högst sex ledamöter, inräknat styrelsens ordförande. Härutöver kan högst två suppleanter väljas. För närvarande består styrelsen av fyra ordinarie ledamöter. Bolagets styrelse väljs vid bolagsstämma. Valet av styrelse gäller perioden fram till och med nästkommande årsstämma.

---

### **JONAS FORSMAN, ORDFÖRANDE,**

Örebro. Född 1968. I styrelsen sedan 2015

Jonas Forsman har en examen som systemutvecklare och ekonom. Han startade sitt första egna bolag efter att ha utvecklat banksystem i Norge och har under en tid också undervisat på Örebro universitet inom Informatik. Jonas har därefter suttit som CTO eller VD i flertalet bolag.

Jonas Forsman äger 255 000 aktier i Bolaget.

---

### **LEIF REHNSTRÖM, LEDAMOT,**

Skelleftehamn. Född 1970. I styrelsen sedan 2016

Leif har en bakgrund som ingenjör och ledare inom kreativa företag. Förutom sin roll som VD på Hello Future så är han inblandad i att få startup-scenen att växa utanför de globala hubbarna. Har omfattande erfarenhet av att bygga digitala produkter och tjänster.

Leif Rehnström äger 10 000 aktier i Bolaget





## **PÄR DUNDER, LEDAMOT,**

Kåge. Född 1963. I styrelsen sedan 2016

Pär är Gymnasieingenjör (4-årigt tekniskt gymnasium) och har vidareutbildats inom Officershögskolan Lv OHS/TS. Han har sedan 1990 innehaft ledande/personalledande befattningar såsom regionchef Esselte Office och han var varit ägare/VD Office i Skellefteå samt därefter regionchef vid Merkantidata/Hands AB. Pär har också under 1990 arbetat i Ciscos europeiska produktråd. I nuläget är Pär VD och delägare vid Explizit Environment AB.

Pär Dunder äger 5 000 aktier i Bolaget.



## **MARCUS ANDERSSON, LEDAMOT,**

Uppsala. Född 1987. I styrelsen sedan 2016

Marcus Andersson är medgrundare till Gold Town Games och har ett stort intresse för skärningspunkten mellan sport och interaktiv underhållning. Yrkesmässigt har Marcus mestadels jobbat inom servicenäringsen, företrädesvis som kock, och har under de senaste åren byggt upp ett spännande nätverk av såväl idrottsprofiler som privatinvestorer.

Marcus Andersson innehar 253 749 aktier i Bolaget.



## **LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE**

### **PÄR HULTGREN, VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR,**

Skellefteå. Född 1977. I Bolaget sedan 2016

Pär Hultgren är utbildad Kaospilot i Århus, Danmark. Den senaste åren har han, förutom att ha varit anställd som producent hos den digitala byrån North Kingdom, också drivit ett eget bolag samt i samverkan med ett produktionsnätverk skapat digitala produktioner och spel.

Pär Hultgren innehar vid tidpunkten för denna bolagsbeskrivnings upprättande inga aktier i Bolaget.





## **ANGIVNA INNEHAV OCH ENGAGEMANG I ANDRA BOLAG**

Styrelse- och ledningspersonernas angivna innehav av värdepapper i Gold Town Games avser både privata äganden och äganden genom närstående eller bolag som kontrolleras av personen. För styrelseengagemang och större äganden i bolag, överstigande 10 procent, utanför Gold Town Games redogörs under rubriken "Engagemang i övriga bolag" nedan.

## **BOLAGETS EKONOMIFUNKTION**

Bolagets ekonomifunktion sköts av redovisningsekonomen Sara Karlsson på konsultbasis. Sara driver en redovisningsbyrå och har gedigen erfarenhet från att sköta redovisning och ekonomisk rapportering för mindre bolag i listad miljö.

## **REVISOR**

Vid årsstämma den 31 mars 2016 valdes Stefan Hällberg som revisor. Stefan Hällberg är auktoriserad revisor och medlem i FAR. Adress: RevisorCompaniet HFM AB, Trädgårdsgatan 13-15, 931 31, Skellefteå, telefon 0910-77 77 00.

Byte av revisor har inte skett under den tid som omfattas av den ekonomiska översikten i detta memorandum.

## **BOLAGSSTYRNING**

Styrelsen väljs av bolagsstämma. Samtliga ledamöter är valda till nästa årsstämma. En styrelseledamot äger rätt att när som helst frånträda sitt uppdrag. Vid årsstämma kan även revisionsbolag eller revisor väljas. Val av revisor sker normalt med längre förordnande än ett år.

Bolaget utser inte någon valberedning. Enskilda aktieägare framlägger förslag till styrelseledamöter eller andra valbara befattningshavare till Bolagets styrelse inför upprättande av kallelse till bolagsstämma.

Den verkställande direktören utses av styrelsen och har främst ansvar för Bolagets löpande förvaltning och den dagliga driften. Arbetsfördelningen mellan styrelsen och vd anges i arbetsordningen för styrelsen och instruktionen för vd. Verkställande direktören ansvarar också för att upprätta rapporter och sammanställa information från ledningen inför styrelsemöten och är föredragande av materialet på styrelsesammanträden.

Bolaget är inte skyldigt att tillämpa Svensk Kod för Bolagsstyrning och har ej åtagit sig att frivilligt följa den.

Bolaget utser inga särskilda kommittéer eller utskott för revisions- eller ersättningsfrågor.

## **ERSÄTTNING TILL STYRELSE OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE**

Ersättning till styrelsens ordförande och ledamöter beslutas av bolagsstämma. För verksamhetsåret 2016 erhåller styrelseledamöterna 75 tkr vardera, och styrelsens ordförande 150 tkr.

Verkställande direktören erhåller månadslön uppgående till 38 tkr. Anställningsavtalet stipulerar två månaders uppsägningstid.

Inga belopp har avsatts för framtida pensionsåtaganden för Bolagets anställda. Pensionsförmåner kan dock utgå som del i en enskild anställningsuppgörelse; då i form av inbetalning till pensionsförsäkring, vilken kostnad belastar årets resultat det år som inbetalningen är hänförlig till.

Det föreligger inga ekonomiska åtagande gentemot någon styrelseledamot eller annan befattningshavare i Bolaget efter det att förordnandet eller anställningen upphört.



## **INTRESSEKONFLIKTER OCH NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER**

Styrelsen är inte medveten om några privata intressen hos någon inom förvaltnings-, lednings- eller kontrollorgan, styrelseledamot eller ledande befattningshavare som kan stå i strid med Bolagets intressen. Styrelsen känner heller inte till några andra transaktioner mellan Bolaget och Bolaget närstående personer eller företag.

## **ÖVRIG INFORMATION OM STYRELSELEDAMÖTER OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE**

Ingen styrelseledamot eller ledande befattningshavare har några familjerelationer eller andra närstående relationer till någon annan styrelseledamot eller ledande befattningshavare. Ingen styrelseledamot eller ledande befattningshavare har varit inblandad i konkurs, likvidation eller konkursförvaltning. Ingen styrelseledamot eller ledande befattningshavare har varit inblandad i bedrägerirelaterad rättslig process de senaste fem åren. Ej heller har någon styrelseledamot eller ledande befattningshavare varit inblandad i någon rättsprocess av väsentlig karaktär med anledning av konkurs.

Det har under de fem senaste åren inte funnits några anklagelser och/eller sanktioner från myndighet eller organisation som företräder viss yrkesgrupp och som är offentligrättsligt reglerad mot någon av dessa personer och ingen av dem har under de senaste fem åren förbjudits av domstol att ingå som medlem i ett företags förvaltnings-, lednings-, eller kontrollorgan eller att ha ledande eller övergripande funktioner hos emittent av aktier. Ingen av ovan nämnda ledande befattningshavare eller styrelseledamöter har av myndighet eller domstol förhindrats att handla som medlem av någon emittents styrelse eller ledningsgrupp under de senaste fem åren.

Ledamöterna Leif Rehnström och Per Dunder är oberoende i relation till såväl Bolaget och bolagsledningen som Bolagets större ägare.



## ENGAGEMANG I ANDRA BOLAG

BOLAG	BEFATTNING	FRÅN ÅR	TILL ÅR
<b>Jonas Forsman</b>			
Splitgrid AB *		2015	
Företagarna Sverige Service AB	Ledamot	2016	
Företagarna Örebro län AB	Ledamot, Ordf	2008	
Axier Technologies AB *	Ledamot, VD	2001	
Stockletter AB *	Ledamot, VD	2012	
Net 4sport AB *	Ledamot	2010	
XV Hotels AB *	Ledamot	2008	
Axier Equities AB *	VD, Ordf	2008	
Open Insoft AB *	Ledamot, VD	2010	
Gaming Corps AB	Ledamot	2014	
Klimatsmart Sverige Förs. AB	Ordf	2015	2015
Casita Care AB	Ordf	2016	
Stadia Gaming Group AB	Ordf	2016	
<b>Leif Rehnström</b>			
Hello Future AB *	Ledamot, VD	2008	
Spiderdash AB	Ledamot	2013	2015
<b>Pär Dunder</b>			
Explizit Environment AB	Ledamot, VD	2015	
Explizit Chemsoft AB	Ledamot, VD	2003	2015
<b>Marcus Andersson</b>			
Big M consulting AB *	Ledamot, VD	2015	
<b>Pär Hultgren</b>			
Studio Kaos AB *	Ledamot, VD	2014	
The Fogdog Flip AB *	Ledamot, VD	2015	
Pixelgruvan AB *	Ordf	2015	

\* avser bolag där innehavet är minst 10 procent (direkt eller indirekt).

I ovanstående förteckning ingår pågående eller under de senaste fem åren avslutade styrelseuppdrag i andra aktiebolag, i enlighet med utdrag ur Näringslivsregistret hos Bolagsverket, samt uppgifter om äganden överstigande tio procent i övriga bolag, vilka uppgivits av respektive befattningshavare inför upprättandet av detta dokument.

Befattningsförkortningarna led (ledamot), ordf (styrelseordförande) och vd (verkställande direktör), är uppställda så att den pågående eller senaste befattningen anges först. Eventuella uppehåll i styrelseengagemang i ett visst bolag kan ha förekommit.



## FINANSIELL INFORMATION

Nedan presenterade räkenskaper och andra upplysningar är hämtade ur Bolagets årsredovisning för verksamhetsåret 2015, samt rapport för perioden 1 januari – 31 mars 2016, vilka införlivas i denna bolagsbeskrivning genom hänvisning. Periodrapporten för första kvartalet har reviderats av Bolagets revisor och därmed har även räkenskaperna för verksamhetsåret 2015 reviderats. Revisor Stefan Hällberg valdes på årsstämman den 31 mars 2016. Bolaget tillämpade undantaget från revisionplikt under det första räkenskapsåret. Samtliga handlingar som redogörs för ovan finns tillgängliga på Bolagets hemsida.

### REDOVISNINGSPRINCIPER

Årsredovisningarna är upprättade i enlighet med BFNAR 2012:1, Årsredovisning och koncernredovisning, K3. Denna periodrapport har inte offentliggjorts före upprättandet av denna bolagsbeskrivning.

### RESULTATRÄKNING

BELOPP I KR	2016 JAN-MARS	2015 JAN-DEC
Nettoomsättning	0	33
Aktiverat arbete för egen räkning	391 211	739 462
Övriga rörelseintäkter		65 043
<b>Omsättning</b>	<b>391 211</b>	<b>840 538</b>
Övriga externa kostnader	-1 865 019	-1 315 245
Personalkostnader	-418 868	-425 136
Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar	-1 576	-6 084
Avskrivning materiella anläggningstillgångar	0	0
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-1 894 252</b>	<b>-941 927</b>
Ränteintäkter	10	0
Räntekostnader	-7	0
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-1 894 249</b>	<b>-941 927</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-1 894 249</b>	<b>-941 927</b>
Skatt		
<b>Periodens resultat</b>	<b>-1 894 249</b>	<b>-941 927</b>
Resultat per aktie före utspädning, kr	3,16	-0,93
Resultat per aktie efter utspädning, kr	2,94	-0,93
Antal aktier	1 750 769	1 200 000
Genomsnittligt antal utestående aktier	1 884 169	1 333 400





## BALANSRÄKNING

TILLGÅNGAR	2016 JAN-MARS	2015 JAN-DEC
Tecknat ej inbetalt aktiekapital	300 500	0
<b>ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>		
<b>Immateriella anläggningstillgångar</b>		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 130 673	739 462
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>		
Övriga anläggningstillgångar	24 072	25 648
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>1 455 245</b>	<b>765 110</b>
<b>OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR</b>		
<b>Kortfristiga fordringar</b>		
Kundfordringar		
Övriga fordringar	249 272	177 377
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		
<b>Kassa och bank</b>	<b>4 532 797</b>	<b>581 265</b>
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>4 782 069</b>	<b>758 642</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>6 237 314</b>	<b>1 523 752</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
TSEK		
<b>Eget kapital</b>		
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	87 538	60 000
Ej reg aktiekapital	0	6 617
Fritt eget kapital		
Överkursfond	8 283 997	2 093 383
Balanserat resultat	-941 917	0
Periodens resultat	-1 894 250	-941 917
<b>Summa eget kapital</b>	<b>5 535 368</b>	<b>1 218 083</b>
<b>Långfristiga skulder</b>		
Räntebärande skulder till kreditinstitut	0	0
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>		
Räntebärande kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	394 428	42 635
Övriga skulder	83 601	34 909
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	223 917	228 125
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>701 946</b>	<b>305 669</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>6 237 314</b>	<b>1 523 752</b>
Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser	0	0
<b>Summa säkerhet och ansvarsförbindelser</b>	<b>0</b>	<b>0</b>



## KASSAFLÖDESANALYS

ÅR	2016 JAN-MARS	2015 JAN-DEC
<b>Den löpande verksamheten</b>		
Rörelseresultat efter avskrivningar	-1 894 249	-941 926
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	0	0
Erhållen ränta	10	9
Erlagd ränta	-7	0
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet</b>	<b>-1 894 246</b>	<b>-941 917</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>		
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar	-353 645	-177 377
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	377 524	305 669
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-1 870 367</b>	<b>-813 625</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>		
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	-391 211	-739 462
Investeringar materiella anläggningstillgångar	0	-31 732
Avskrivning materiella anläggningstillgångar	1 576	6 084
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-389 635</b>	<b>-765 110</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>		
Aktiekapital	27 538	60 000
Nyemission	6 258 996	2 100 000
Emissionsutgifter	-75 000	0
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>6 211 534</b>	<b>2 160 000</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>3 951 532</b>	<b>581 265</b>
Likvida medel vid periodens början	581 265	0
Likvida medel vid periodens slut	4 532 797	581 265
<b>Summa disponibla likvida medel</b>	<b>4 532 797</b>	<b>581 265</b>



## FINANSIELLA RESURSER

Nettoskuldsättning och eget kapital per den 31 mars 2016 (kr). Den nyligen avslutade nyemissionen tillför Bolaget 10,3 Mkr efter emissionskostnader och bidrar därmed positivt till nettoskuldsättningen med samma belopp.

A. Kassa	4 534 797
B. Likvida medel	
C. Lätt realiserbara värdepapper	
<b>D. Summa likviditet</b>	<b>4 534 797</b>
E. Kortfristiga fordringar	243 259
F. Kortfristiga bankskulder	
G. Kortfristig del av långfristiga skulder	
H. Andra kortfristiga skulder	305 182
<b>I. Summa kortfristiga skulder 1)</b>	<b>305 182</b>
<b>J. Netto kortfristig skuldsättning</b>	<b>-4 472 874</b>
K. Kortfristiga banklån	
L. Emitterade obligationer	
M. Andra långfristiga lån 2)	
<b>N. Summa långfristiga skulder</b>	
<b>O. Nettoskuldsättning</b>	<b>-4 472 874</b>

1) Beloppet inkluderar rörelseskulder, skatteskulder samt räntebärande kortfristiga skulder.

2) Beloppet inkluderar uppskjuten skatteskuld samt långfristiga finansiella skulder.

Uppställningen har inte granskats av revisor.



## KOMMENTARER TILL DEN FINANSIELLA UTVECKLINGEN SAMT ÖVRIG INFORMATION

### OMSÄTTNING OCH RESULTAT

GTG har sedan 2015 bedrivit utveckling av mobilspelen World Hockey Manager som ännu inte lanseras kommersiellt. Bolaget har därför ännu inte haft några intäkter under denna period.

### BALANSRÄKNING

Nedlagt utvecklingsarbete till ett värde om ca 0,74 Mkr har bokförts som immateriell tillgång under 2015, och kommer att börja skrivas av enligt plan från och med det år under vilka rörelseintäkter inflyter. Detta förväntas ske under innevarande verksamhetsår.

### KASSAFLÖDE

Bolagets verksamhet har finansierats genom nyemissioner, vilka tillsammans tillfört ca 20,6 Mkr till Bolagets eget kapital. Bolaget har idag ca 13,5 Mkr i kontanta medel, och kassaflöde från verksamheten förväntas bidra till rörelsekapitalet efter spelsläpp i december 2016.

### RÖRELSEKAPITAL

Det är styrelsens bedömning att befintligt rörelsekapital är tillräckligt för de aktuella behoven under den närmaste tolv månaders perioden. Emissionslikviden från den nyligen avslutade nyemissionen skall i sin helhet användas för vidareutveckling och marknadsföring av bolagets spelprodukter.

### LÅNEBEHOV

Styrelsen bedömer att inga behov föreligger att uppta lån.

### INVESTERINGAR

Gjorda investeringar i Bolagets tekniska plattform uppgår till ca 1,5 Mkr.

Bolaget har inte gjort några åtaganden om framtida investeringar i materiella eller immateriella tillgångar.

### TENDENSER

Styrelsen är inte medveten om några tendenser som skulle kunna påverka Bolagets ställning eller verksamhet.

### VÄSENTLIGA FÖRÄNDRINGAR I BOLAGETS STÄLLNING

Förutom den genomförda nyemissionen inför upptagande av handel i Bolagets aktie har inga väsentliga förändringar i Bolagets ställning skett sedan senast avgivna ekonomiska rapporten.

### EKONOMISKA FRAMTIDSUTSIKTER

Bolaget avger inga prognoser.

### MEDELANTALET ANSTÄLLDA

Bolaget påbörjade verksamheten i mitten av 2015 och har under verksamhetsåret 2015 haft en anställd i medeltal vid sidan av inhyrda konsulter. Under första kvartalet 2016 är medelantalet anställda tre vid sidan av inhyrda konsulter. Antalet anställda uppgår till sex personer vid upprättande av denna bolagsbeskrivning.

### REVISORNS GRANSKNING

Revisors rapport i samband med revisionen per den 31 mars 2016 var fri från anmärkningar.



# AKTIEKAPITAL OCH ÄGARFÖRHÅLLANDEN

## AKTIEINFORMATION

Aktierna i Gold Town Games har emitterats i enlighet med svensk lagstiftning och är denominerade i svenska kronor (SEK). Enligt rådande bolagsordning kan endast ett aktieslag, stamaktier (högst 20 000 000) st, med en röst per aktie, utges. Det registrerade aktiekapitalet i Gold Town Games AB uppgår till 702 841,244 kr, fördelat på 7 383 076 aktier. Gold Town Games bolagsordning anger att aktiekapitalet skall uppgå till lägst 500 000,00 och högst 2 000 000,00 kr, samt att antalet aktier skall uppgå till lägst 5 000 000 och högst 20 000 000 st. De utgivna aktierna i Gold Town Games är registrerade i elektronisk form i enlighet med avstämningsförbehåll i bolagsordningen. Inga fysiska aktiebrev förekommer således. Aktieboken förs av Euroclear Sweden AB, med adress Box 191, 101 23, Stockholm.

## RÄTTIGHETER SOM ÅTFÖLJER BOLAGETS AKTIER

Vid bolagsstämma röstar varje aktieägare i kraft av det röstetal som medföljer innehavda aktieslag. Aktieägare har normalt företrädesrätt till teckning av nya aktier, teckningsoptioner och konvertibla skuldebrev i enlighet med aktiebolagslagen, såvida inte bolagsstämman eller styrelsen med stöd av bolagsstämmans bemyndigande beslutar om avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt. Varje aktie ger lika rätt till andel i Bolagets tillgångar och vinst. Vid en eventuell likvidation av Bolaget har aktieägare rätt till andel av överskott i förhållande till det antal aktier som aktieägaren innehar. Inga begränsningar föreligger avseende aktiernas överlåtbarhet. Aktierna i Gold Town Games är inte föremål för erbjudande som lämnats till följd av budplikt, inlösenrätt eller lösningsskyldighet. Det har inte heller förekommit något offentligt uppköpserbjudande under innevarande eller föregående räkenskapsår.



## UTDELNINGSPOLICY

Bolaget har inte fastställt någon utdelningspolicy. Eventuell utdelning beslutas av bolagsstämma efter förslag från styrelsen. Rätt till utdelning tillfaller den som vid av bolagsstämman fastställd avstämningsdag är registrerad i den av Euroclear förda aktieboken. Bolagets samtliga aktier berättigar till utdelning. Utdelningen är inte av ackumulerad art. Rätt till utdelning tillfaller placerare som på avstämningsdag för vinstutdelning är registrerade som aktieägare i Bolaget. Eventuell utdelning ombesörjes av Euroclear, eller, för förvaltarregistrerade innehav, i enlighet med respektive förvaltarens rutiner. Om aktieägare inte kan nås genom Euroclear kvarstår aktieägarens fordran på Bolaget avseende utdelningsbeloppet och begränsas endast genom regler för preskription. Vid preskription tillfaller utdelningsbeloppet Bolaget. Inga särskilda regler, restriktioner eller förfaranden avseende utdelning föreligger för aktieägare som är bosatta utanför Sverige. Bolaget har hittills inte lämnat någon utdelning. Det finns heller inga garantier för att det för ett visst år kommer att föreslås eller beslutas om någon utdelning i Bolaget.

## RESTRIKTIONER I MÖJLIGHETER TILL UTDELNING

Inga begränsningar i möjligheter till utdelning föreligger förutom vad som följer av lagstiftning och redovisningsregler.

## AKTIEKAPITALET UTVECKLING

Nedanstående tabell visar aktiekapitalets utveckling sedan Bolagets bildande.

ÅR	TRANSAKTION	ÖKNING AV ANTALET AKTIER	ÖKNING AV AKTIEKAPITALET	TOTALT AKTIEKAPITAL	TOTALT ANTAL AKTIER	AKTIENS KVOTVÄRDE (KRONOR)
2015	Bildande	-	-	50 000	500	100
2015	Uppdelning	950 000	-	50 000	1 000 000	0,05
2015	Nyemission <sup>1</sup>	200 000	10 000	60 000	1 200 000	0,05
2015	Nyemission <sup>2</sup>	125 000	6 250	66 250	1 325 000	0,05
2016	Nyemission <sup>3</sup>	425 769	21 288	87 538	1 750 769	0,05
2016	Fondemission	-	412 462	500 000	1 750 769	0,20
2016	Uppdelning (3:1)	-	-	500 000	5 252 307	0,10
2016	Optionslösen	240 000	22 847	522 847	5 492 307	0,10
2016	Nyemission <sup>4</sup>	1 830 769	174 282	697 129	7 323 076	0,10
2016	Optionslösen	60 000	5 712	702 841	7 383 076	0,10

1) Teckningskurs 5 kr/aktie (före uppdelning 3:1).

2) Teckningskurs 8 kr/aktie (före uppdelning 3:1).

3) Teckningskurs 15 kr/aktie (före uppdelning 3:1).

4) Teckningskurs 6,25 kr/aktie.



## TECKNINGSOPTIONER

Bolaget har två utestående optionsprogram.

Den 18 december 2015 beslutande styrelsen, med stöd av bemyndigande från bolagsstämman, om utgivande av högst 50 000 teckningsoptioner. Det krävs en teckningsoption för att, från registrering hos Bolagsverket fram till den 23 juni 2017, köpa tre nyemitterade aktier. Teckningskursen är 18,00 kronor per tretal aktier. Teckning av dessa optioner erbjöds till dåvarande verkställande direktören Tomas Nordström med målsättningen att skapa höjd motivation och ökad samhörighetskänsla med Bolaget. Teckningsoptionerna betraktas som överlåtbara värdepapper och är inte knutna till anställningen på ett sådant sätt att sociala avgifter skall utgå, varför några kostnader för sociala avgifter inte beräknas belasta Bolaget i anledning av optionsprogrammet. Optionsprogrammet bedöms heller inte utlösa några andra skattekonsekvenser för Bolaget givet relationen mellan marknadsvärde, vid tidpunkten, jämfört med teckningskursen.

Den 6 maj 2016 beslutande styrelsen, med stöd av bemyndigande från bolagsstämman, om utgivande av högst 822 705 teckningsoptioner. Det krävs en teckningsoption för att, från registrering hos Bolagsverket fram till den 15 juni 2017, köpa en nyemitterad aktie. Teckningskursen är 8,00 kronor. Teckning av dessa optioner erbjöds till de som garanterat den nyligen avslutade nyemissionen. Av teckningsoptionerna har 820 705 st allokerats till garantigivarna i enlighet med nedanstående tabell och resterande makulerats.

Garantigivare	Antal erhållna teckningsoptioner
Capidal AB .....	120 000
Patric Blomdahl .....	20 705
Göran Månsson .....	120 000
Per Vasilis .....	80 000
Navitex Trading AB .....	160 000
Mikael Rosencrantz .....	40 000
Jan Pettersson .....	40 000
David Johansson .....	80 000
Niclas Löwgren .....	40 000
Rune Löderup .....	80 000
Lipco AB .....	40 000
<b>Totalt:</b>	<b>820 705</b>

Fullt utnyttjande av optionsrätterna beskrivna ovan medför en maximal utspädning om cirka 11,6 procent.

## ÖVRIGA LATENTA UTSPÄDNINGSFAKTORER

Bolagets VD och tekniske chef, Pär Hultgren och Lars Alin, har ett konsultavtal med Bolaget som delvis ersätts med aktier i en framtida kvittningsemission vilka kommer att resultera i att 90 000 aktier emitteras såsom betalning för upparbetad skuld som uppgår till 450 000 kr. Kvittningsemissionen planeras äga rum i slutet av juni månad 2016.

Bolagets Lead Programmer, Hannu Ronkainen, har ett konsultavtal med Bolaget som delvis ersätts med aktier i en framtida kvittningsemission och kommer att resultera i att 50 625 aktier emitteras såsom betalning för upparbetad skuld som uppgår till 135 000 kr. Kvittningsemissionen planeras äga rum i slutet av juni månad 2016.

Dessa aktier kommer att utgöra ca 1,9 procent av utestående aktier efter registrering hos Bolagsverket. Förutom ovan angivna framtida kvittningsemissioner förekommer inga avtal som berättigar till nyteckning av aktier genom upparbetad fordran.

## KONVERTIBLA LÅN

Bolaget har inte upptagit några konvertibla lån.

## BEMYNDIGANDEN

Vid årsstämma i Gold Town Games den 31 mars 2016, bemyndigades styrelsen att, vid ett eller flera tillfällen, under tiden fram till nästkommande årsstämma, med eller utan företrädesrätt för aktieägarna, besluta om nyemission av aktier, emission av konvertibler och teckningsoptioner av högst det antal som ryms enligt de gränser som stipuleras av rådande bolagsordning. Emissionsbeslutet skall kunna ske mot kontant betalning och/eller med bestämmelse om apport eller kvittning eller att aktie skall kunna tecknas med andra villkor.



## AKTIEÄGARAVTAL, LOCK-UP MM

Såvitt styrelsen känner till finns inte några nu i kraft varande aktieägaravtal mellan aktieägare i Bolaget, vilka skulle kunna påverka inflytandet Bolaget. Bolagets styrelseledamöter har mot Bolaget förbundit sig att begränsa sina möjligheter att avyttra aktier under 12 månader från första handelsdag. Begränsningen omfattar 90 % av berörda aktieinnehav.

## ÄGARFÖRHÅLLANDEN

Nedanstående ägarförhållanden råder i Gold Town Games AB per den 31 maj 2016 och har uppdaterats med för Bolaget kända förändringar.

Aktieägare, 5 största*	Antal aktier	Andel av kapital & röster (%)
Falvir AB	269 418	3,65
Jonas Forsman - Privat och via bolag	255 000	3,45
Marcus Andersson - Privat och via bolag	253 749	3,43
Jimmie Ericsson - Privat och via bolag	252 000	3,41
Tomas Nordström	189 000	2,56
Övriga aktieägare	6 163 909	83,49
<b>Totalt antal aktier</b>	<b>7 383 076</b>	<b>100%</b>





# LEGALA FRÅGOR OCH ÖVRIG INFORMATION

## ALLMÄN BOLAGSINFORMATION

Gold Town Games AB, med organisationsnummer 559000-7430, registrerades vid Bolagsverket den 16 januari 2015 under firma Aktiebolaget Novus 53. Nuvarande firma registrerades den 8 juli 2015. Bolagets associationsform är aktiebolag och regleras av Aktiebolagslagen (2005:551). Bolaget är publikt. Bestämmelserna i bolagsordningen är ej mer långtgående än Aktiebolagslagen vad gäller förändring av aktieägares rättigheter. Aktierna i Bolaget är fritt överlåtbara. Styrelsens säte är registrerat i Skellefteå kommuns kommun, Västerbottens läns län.

Huvudkontorets adress är:  
Gold Town Games AB  
Storgatan 53  
931 30 Skellefteå.

## BOLAGSSTRUKTUR OCH AKTIEINNEHAV

Bolaget äger inga aktier i andra bolag och innehar inga dotterbolag.

## VÄSENTLIGA AVTAL

Det förekommer i inga avtal som är av väsentlig betydelse för Bolagets förutsättningar att bedriva den aktuella verksamheten.

## FÖRSÄKRINGAR

Bolaget har ett försäkringsprogram som styrelsen bedömt vara anpassat till Bolagets verksamhet. Försäkringsskyddet är föremål för löpande översyn.

## TVISTER OCH RÄTTSLIGA FÖRHÅLLANDEN

Bolaget har inte varit part i något rättsligt förfarande eller skiljeförfarande som vid något tillfälle har eller har haft betydande effekter på Bolagets finansiella ställning eller lönsamhet. Bolagets styrelse känner inte heller till några omständigheter som skulle kunna leda till att något sådant rättsligt förfarande eller skiljeförfarande skulle vara under uppsegling.



## TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Bolaget har inte lämnat lån, ställt garantier eller ingått borgen för någon styrelseledamot, ledande befattningshavare eller revisor i Bolaget. Bolaget har ingått ett konsultavtal med ett bolag närstående Bolagets VD, Pär Hultgren, som löpte fram till och med den 30 maj 2016 och utgjorde en central del av rekryteringsprocessen. Avtalets villkor bedömdes som marknadsmässiga och Pär Hultgren tillträdde som anställd VD per den 1 juni 2016.

## HANDLINGAR INFÖRLIVADE GENOM HÄNVISNING

Denna bolagsbeskrivning skall läsas tillsammans med resultat- och balansräkningar med tillhörande noter, kassaflödesanalyser och, i förekommande fall, revisionsberättelser ur följande av Bolaget tidigare avlämnade rapporter, vilka införlivas genom hänvisning. De handlingar som införlivas genom hänvisning är: Reviderad delårsrapport för första kvartalet, 1 januari-31 mars 2016. Årsredovisning för verksamhetsåret 2015.

## HANDLINGAR TILLGÄNGLIGA FÖR INSPEKTION

Alla rapporter, brev och andra handlingar som till någon del ingår i eller hänvisas till i denna bolagsbeskrivning kan på begäran inspekteras hos Bolaget, på adress angiven på sista sidan. Offentliggjord information samt införlivade handlingar finns att tillgå i elektronisk form på [www.goldtowngames.com](http://www.goldtowngames.com)

## RÅDGIVARES INTRESSEN

Eminova Fondkommission är Bolagets rådgivare i samband med listningsprocessen. Eminova äger inga aktier i Gold Town Games och kommer vare sig köpa eller förmedla försäljning av Bolagets värdepapper. Eminova har inga ekonomiska intressen i Gold Town Games AB, eller i utfallet av den nyligen avslutade nyemissionen, men kan i framtiden komma att leverera aktuella tjänster av liknande slag till Bolaget. Eminova är även Bolagets Mentor för handeln på NGM MTF.

## TILLSTÅND OCH LICENSER

Bolaget är inte beroende av några tillstånd eller licenser för att bedriva den aktuella verksamheten.

## INNEHAVDA PATENT

Bolaget har inga registrerade patent och bedöms heller inte vara beroende av andras patent.

## SKATTEFRÅGOR

Transaktioner i Gold Town Games värdepapper kan komma att medföra skattemässiga konsekvenser för innehavaren. Innehavare av värdepapper i Bolaget rekommenderas att inhämta råd från skatterådgivare avseende skattekonsekvenser som kan uppkomma i varje enskilt fall. För fysiska personer som är obegränsat skattskyldiga i Sverige innehålls preliminär skatt på utdelningar med 30 %. Den preliminära skatten innehålls normalt av Euroclear, eller av förvaltaren om innehavet är förvaltarregistrerat. Gold Town Games ansvarar inte för att innehålla källskatt.



# BOLAGSORDNING

Bolagsordningen är beslutad på årsstämma den 31 mars 2016 och registrerades av Bolagsverket den 12 maj 2016.

## 1. FIRMA

Bolagets firma är Gold Town Games AB. Bolaget är publikt (publ).

## 2. STYRELSENS SÄTE

Bolagets styrelse har sitt säte i Skellefteå kommun.

## 3. BOLAGETS VERKSAMHET

Bolaget skall bedriva utveckling, marknadsföring och försäljning av mobilspel, ävensom bedriva därmed förenlig verksamhet.

## 4. AKTIEKAPITALSGRÄNSER

Aktiekapitalet skall utgöra lägst 500.000 och högst 2.000.000 kronor.

## 5. ANTALET AKTIER

Antalet aktier skall vara lägst 5.000.000 och högst 20.000.000.

## 6. STYRELSE

Styrelsen skall bestå av lägst tre och högst sex ledamöter med högst två suppleanter.

## 7. REVISORSGRANSKNING

För granskning av bolagets årsredovisning jämte räkenskaperna samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning utses en revisor, med eller utan suppleanter, eller ett registrerat revisionsbolag.

## 8. KALLELSE TILL BOLAGSSTÄMMA

Kallelse till bolagsstämma skall ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på bolagets webbplats. Att kallelse skett skall annonseras i Expressen. Kallelse till bolagsstämma skall ske inom den tid som anges i vid var tid gällande aktiebolagslag.



## 9. FÖRANMÄLAN

Aktieägare som vill delta i förhandlingarna vid bolagsstämman, skall dels vara upptagen i utskrift eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena fem vardagar före stämman, dels göra anmälan till bolaget senast kl 16.00 den dag som anges i kallelsen till stämman. Sistnämnda dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommarafton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före stämman.

## 10. AVSTÄMNINGSFÖRBEHÅLL

Bolagets aktier skall vara registrerade i ett avstämningsregister enligt lagen (1998:1479) om värdepapperscentraler och kontoföring av finansiella instrument.

## 11. BOLAGSSTÄMMA

Årsstämma hålls årligen inom 6 månader efter räkenskapsårets utgång.

### **På årsstämma skall följande ärenden förekomma:**

1. Val av ordförande vid stämman
2. Upprättande och godkännande av röstlängd
3. Godkännande av dagordning
4. Val av en eller två justeringsmän
5. Prövning av om stämman blivit behörigen sammankallad
6. Framläggande av årsredovisningen och revisionsberättelsen samt i förekommande fall koncernredovisningen och koncernrevisionsberättelsen
7. Beslut a) om fastställelse av resultaträkningen och balansräkningen samt i förekommande fall koncernresultaträkningen och koncernbalansräkningen  
b) om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen  
c) om ansvarsfrihet åt styrelseledamöterna och verkställande direktören
8. Bestämmande av antalet styrelseledamöter och styrelsesuppleanter, samt i förekommande fall, revisor och revisorsuppleant
9. Fastställande av arvoden åt styrelsen och revisor
10. Val av styrelse samt i förekommande fall revisor och revisorssuppleanter
11. Annat ärende, som ankommer på stämman enligt aktiebolagslagen eller bolagsordningen.

## § 12. RÄKENSKAPSÅR

Bolagets räkenskapsår skall vara kalenderåret.

# KONTAKT

Gold Town Games AB  
Storgatan 53  
931 30 Skellefteå  
Webbplats: [www.goldtowngames.com](http://www.goldtowngames.com)  
E-post: [info@goldtowngames.com](mailto:info@goldtowngames.com)



GOLD TOWN  
GAMES